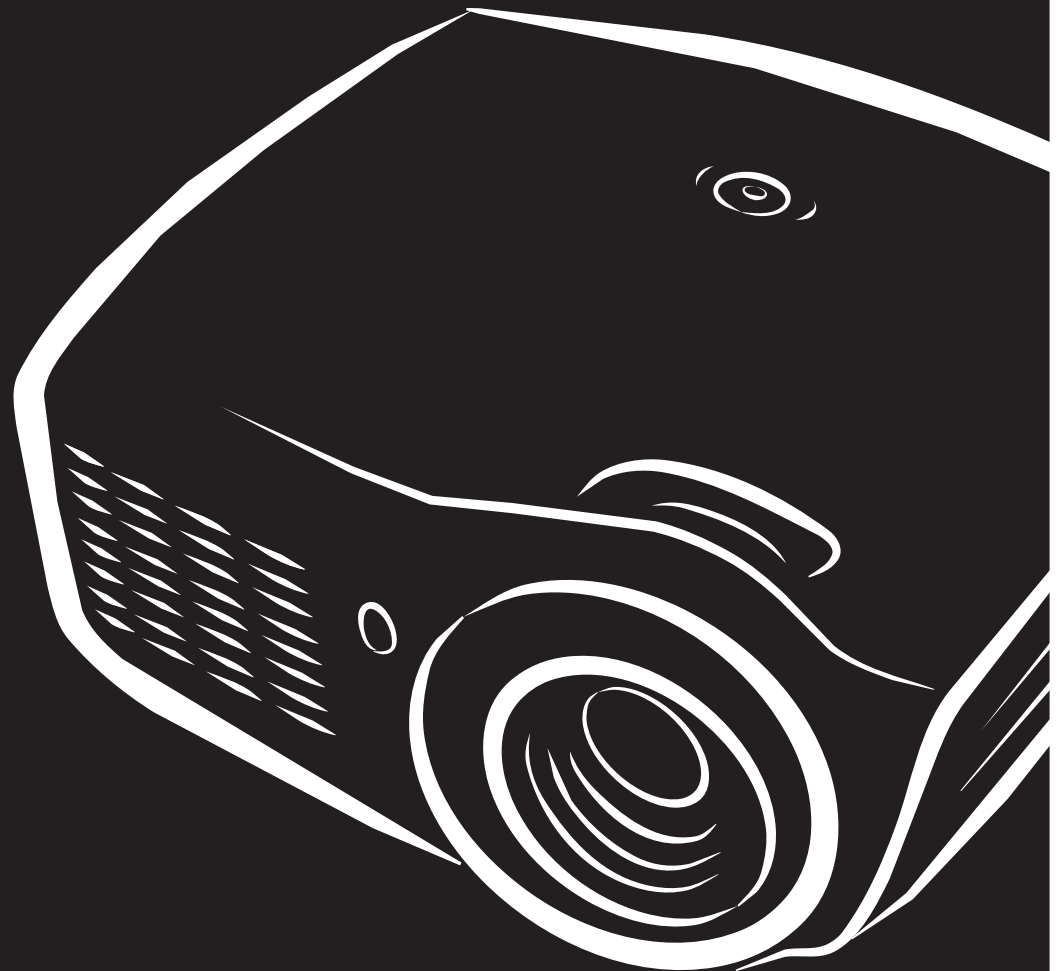


D86x D87x Series



Prawa autorskie

Niniejsza publikacja, wraz ze wszystkimi fotografiami, ilustracjami i oprogramowaniem, chroniona jest międzynarodowym prawem autorskim. Wszystkie prawa zastrzeżone. Ani instrukcja, ani jakikolwiek materiał w niej zawarty nie mogą być reprodukowane bez pisemnej zgody autora.

© Copyright 2011

Klauzula wyłączenia odpowiedzialności

Informacje umieszczone w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez uprzedzenia. Producent nie udziela żadnego rodzaju rękojmi ani gwarancji w odniesieniu do zawartości niniejszej instrukcji, w szczególności do: gwarancji w zakresie zastosowania i przydatności do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do nanoszenia poprawek i wprowadzania zmian w niniejszej instrukcji bez obowiązku informowania o tym kogokolwiek.

Znaki Handlowe

Kensington jest amerykańskim znakiem handlowym firmy ACCO Brand Corporation, zarejestrowanym lub będącym w trakcie rejestracji w innych krajach na całym świecie.

HDMI, logo HDMI i High-Definition Multimedia Interface, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Wszystkie inne nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są uznanymi nazwami należącymi do ich właścicieli.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Radzimy dokładnie zapoznać się z tym rozdziałem przed uruchomieniem projektora. Dzięki niniejszym wskazówkom dotyczącym bezpieczeństwa i zasad użytkowania będziesz mógł bezpiecznie korzystać z projektora przez wiele lat. Zachowaj tę instrukcję na przyszłość.

Użyte symbole

Na obudowie urządzenia i w niniejszej instrukcji znajdują się symbole ostrzegające przed niebezpiecznymi sytuacjami.

Symbole te zostały opisane w następujący sposób.

Uwaga:

Przekazuje dodatkowe informacje dotyczące bieżącego tematu.

Ważne:

Przekazuje dodatkowe informacje, które nie powinny zostać przeoczone.

Ostrzeżenie:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia.

Niebezpieczeństwo:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia, bezpośredniego niebezpieczeństwa lub uszkodzenia ciała.

W całej instrukcji części składowe i poszczególne elementy menu OSD zaznaczone są tłustym drukiem, jak poniżej:

“Naciśnij przycisk **Menu** w pilocie zdalnego sterowania i otwórz menu **Główne**.”

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

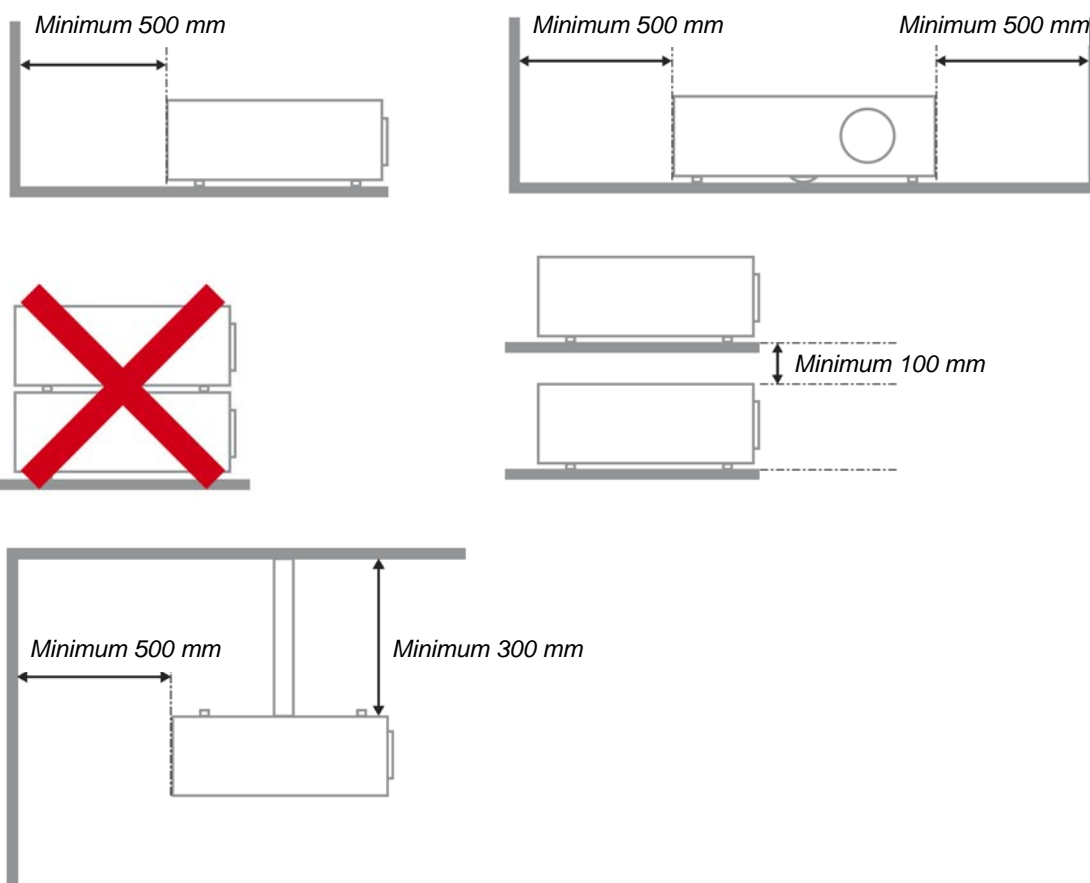
- Nie otwieraj pokrywy urządzenia. Poza lampą użytkownik nie może wymieniać żadnych części samodzielnie. W celu naprawy skontaktuj się z wykwalifikowanymi fachowcami.
- Przestrzegaj wszystkich uwag i ostrzeżeń zawartych w instrukcji obsługi lub znajdujących się na obudowie urządzenia.
- Lampa projekcyjna jest tak zaprojektowana, by dawać mocne jaskrawe światło. Nie patrz w obiektyw, gdy jest włączona, gdyż może to spowodować uszkodzenie wzroku.
- Nie stawiaj urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub stojaku.
- Nie korzystaj z projektora w pobliżu wody, bezpośrednio na słońcu lub w pobliżu źródła ciepła.
- Nie kładź na projektorze ciężki przedmiotów, takich jak książki czy torby.

Uwagi na temat instalacji projektora

- Ustaw projektor w pozycji poziomej. Kąt pochylenia projektora nie powinien przekraczać 15 stopni. Projektor nie powinien być zainstalowany inaczej niż na blacie lub pod sufitem. W przeciwnym wypadku zostaje bardzo skrócona żywotność lampy.



- Zostaw wolną przestrzeń w odległości 50 cm od otworów wentylacyjnych.



- Upewnij się, czy otwory wlotowe nie pobierają gorącego powietrza z otworów wylotowych.
- Jeśli projektor pracuje w zamkniętej przestrzeni, upewnij się, czy temperatura powietrza w obudowie podczas pracy projektora wynosi 5-35°C i czy otwory wlotowe oraz wylotowe nie są zasłonięte.
- Obudowa powinna mieć certyfikat termiczny. Dzięki temu będziesz miał pewność, że projektor nie pobiera wywiewanego powietrza, co może doprowadzić do wyłączenia urządzenia, nawet jeśli temperatura w obudowie nie przekracza 5-35°C.

Bezpieczeństwo dotyczące zasilania

- Używaj wyłącznie kabla zasilania znajdującego się w komplecie.
- Nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Kabel zasilania umieść w miejscu, gdzie nie będzie narażony na zdeptanie.
- Jeśli przez dłuższy czas nie używasz pilota zdalnego sterowania, wyjmij z niego baterie.

Wymiana lampy

Źle wykonana wymiana lampy może narazić użytkownika na niebezpieczeństwo. W rozdziale *Wymiana lampy projekcyjnej* na stronie 42 znajdziesz przejrzyste wskazówki odnośnie wymiany lampy. Nim wymienisz lampę:

- Odłącz kabel zasilania.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenie:

W rzadkich przypadkach żarówka lampy może podczas normalnego działania ulec spaleni, w wyniku czego z tylnego otworu wylotowego wydobywać się będzie pył lub kawałki szkła.

Nie wolno wdychać ani dotykać pyłu i kawałków szkła. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.

Nie należy nigdy zbliżać twarzy do otworu wylotowego, aby nie doszło do obrażeń spowodowanych gazem lub kawałkami rozbitej lampy.

Czyszczenie projektora

- Przed czyszczeniem odłącz kabel zasilania. Patrz rozdział *Czyszczenie projektora* na stronie 45.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenia dotyczące regulacji prawnych

Przed zainstalowaniem i użyciem projektora zapoznaj się z regulacjami prawnymi w rozdziale *Regulacje prawne* na stronie 59.

Ważne informacje dotyczące recyklingu:



Lampa(y) zawierają rtęć. Produkt ten może zawierać inne elektroniczne części, które są niebezpieczne, jeśli nie zostaną odpowiednio zutylizowane. Recykling lub utylizacja powinny odbywać się zgodnie z lokalnym, stanowym lub federalnym prawem. Więcej informacji znajdziesz w Electronic Industries Alliance na stronie WWW.EIAE.ORG. Informacje na temat utylizacji lampy znaleźć można na stronie WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Objaśnienie symboli



UTYLIZACJA: Sprzętu elektrycznego lub elektronicznego nie wyrzucaj do domowych lub miejskich śmietników. Kraje UE zobowiązane są do korzystania ze specjalnych usług recyklingu.

Główne cechy

- *Lekkie urządzenie, łatwe do spakowania i transportu.*
- *Kompatybilne ze wszystkimi najważniejszymi standardami wideo, w tym: NTSC, PAL i SECAM.*
- *Duża jasność umożliwia projekcję w dzień i w oświetlonych pomieszczeniach.*
- *Uzyskuje precyzyjny i czysty obraz, obsługując rozdzielczość do UXGA przy 16,7 milionie kolorów.*
- *Łatwo dostosowujące się ustawienia umożliwiają projekcję z przodu i tyłu ekranu.*
- *Projekcja line-of-vision (oś widzenia), stosując zaawansowaną korekcję zniekształcenia trapezowego, pozwala na projekcję obrazów pod kątem.*
- *Automatyczne wykrywanie źródła sygnału.*

O Instrukcji Obsługi

Niniejsza instrukcja przeznaczona jest dla ostatecznych użytkowników i opisuje, jak zainstalować i obsługiwać projektor DLP. O ile to możliwe, informacja na dany temat, np. ilustracja i jej opis, znajduje się na jednej stronie.. Format dopasowany do drukarki ułatwia korzystanie z instrukcji i pozwala zaoszczędzić papier, a tym samym chronić środowisko. Zaleca się drukowanie tylko tych rozdziałów, które są potrzebne.

Spis treści

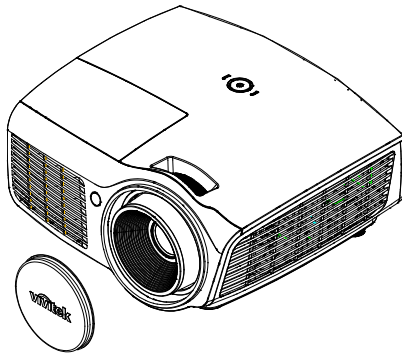
ROZPOCZĘCIE PRACY	1
ELEMENTY KOMPLETU	1
WYGLĄD PROJEKTORA	2
<i>Widok od strony przedniej-prawej</i>	2
<i>Widok z góry – Przyciski zasilania i diody LED</i>	4
<i>Widok od strony tylnej</i>	5
<i>Widok od dołu</i>	7
ELEMENTY PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	8
<i>Dla serii D860/D861</i>	8
<i>Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania</i>	9
<i>Dla serii D862/D871/D873</i>	10
<i>Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania</i>	12
ZAKRES DZIAŁANIA PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	13
PRZYCISKI W PROJEKTORZE I NA PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	13
USTAWIENIA I DZIAŁANIE	14
WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	14
USTAWIANIE HASŁA DOSTĘPU (BLOKADA BEZPIECZEŃSTWA)	16
USTAWIANIE WYSOKOŚCI PROJEKTORA	18
REGULACJA POWIĘKSZENIA, OSTROŚCI I KOREKCJA ZNIEKSZTAŁCENIA TRAPEZOWEGO	19
USTAWIANIE GŁOŚNOŚCI	19
USTAWIENIA MENU OSD	20
PRZYCISKI MENU OSD	20
<i>Nawigacja OSD</i>	20
USTAWIANIE JĘZYKA OSD	21
PRZEGLĄD MENU OSD	22
PRZEGLĄD POD-MENU OSD	23
MENU OBRAZ	24
<i>Funkcje Zaawansowane</i>	25
<i>Zarządzanie kolorami</i>	26
MENU KOMPUTER	27
MENU WIDEO/AUDIO	28
<i>Audio</i>	29
MENU INSTALACJA I	30
<i>Funkcje zaawansowane</i>	31
MENU INSTALACJA II	32
<i>Funkcje Zaawansowane</i>	33
<i>Ustawienia fabryczne</i>	41
<i>Status</i>	41
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	42
WYMIANA LAMPY PROJEKCYJNEJ	42
<i>Zerowanie czasu pracy lampy</i>	44
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	45
<i>Czyszczenie obiektywu</i>	45
<i>Czyszczenie obudowy</i>	45
KORZYSTANIE Z SYSTEMU KENSINGTON® LOCK & UŻYWANIE LISTWY ZABEZPIECZENIA	46
<i>Korzystanie z systemu Kensington® Lock</i>	46
<i>Używanie listwy zabezpieczenia</i>	46
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	47
NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE PROBLEMY I SPOSOBY ICH ROZWIĄZYWANIA	47
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	47
DIODY INFORMUJĄCE O BŁĘDACH	48
PROBLEMY Z OBRAZEM	48
PROBLEMY Z LAMPĄ	49
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	49

PROBLEMY Z DŹWIĘKIEM.....	49
ODDAWANIE PROJEKTORA DO NAPRAWY.....	49
PYTANIA I ODPOWIEDZI DOTYCZĄCE HDMI™.....	50
DANE TECHNICZNE	51
DANE TECHNICZNE	51
ODLEGŁOŚĆ PROJEKTORA OD EKRANU I ROZMIAR WYŚWIETLANEGO OBRAZU	53
<i>Tabela odległości i rozmiaru ekranu</i>	<i>53</i>
TABELA TRYBU SYNCHRONIZACJI.....	56
ROZMIARY PROJEKTORA.....	58
REGULACJE PRAWNE	59
OSTRZEŻENIA FCC.....	59
KANADA.....	59
CERTYFIKACJE BEZPIECZEŃSTWA.....	59
DODATEK I.....	60
RS-232C PROTOCOL.....	60

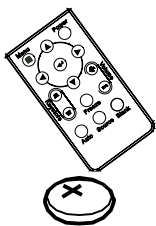
ROZPOCZĘCIE PRACY

Elementy kompletu

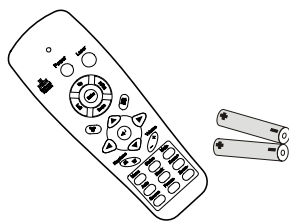
Rozpakuj ostrożnie projektor i sprawdź, czy są następujące elementy:



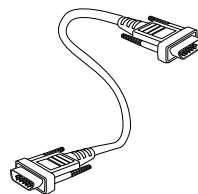
PROJEKTOR DLP Z NASADKĄ OBIEKTYWU



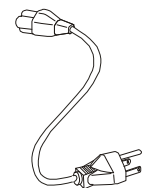
PILOT ZDALNEGO
STEROWANIA (*1)
(Z JEDNĄ BATERIĄ 3V
CR2025)



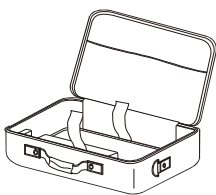
PILOT ZDALNEGO
STEROWANIA (*2)
(Z DWIEMA BATERIAMI
AAA)



KABEL RGB



KABEL ZASILANIA



TORBA
(OPCJONALNY)



CD-ROM
(Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ
OBSŁUGI)



INSTRUKCJA SZYBKIEGO
URUCHOMIENIA



KARTA GWARANCYJNA

Jeśli brakuje któregoś z elementów, jest on uszkodzony lub urządzenie nie działa, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu. Zatrzymaj oryginalne opakowanie na wypadek, gdyby kiedyś zaszła potrzeba oddania sprzętu do naprawy.

Ostrzeżenie:

Nie należy używać projektora w zakurzonej otoczeniu.

Uwaga:

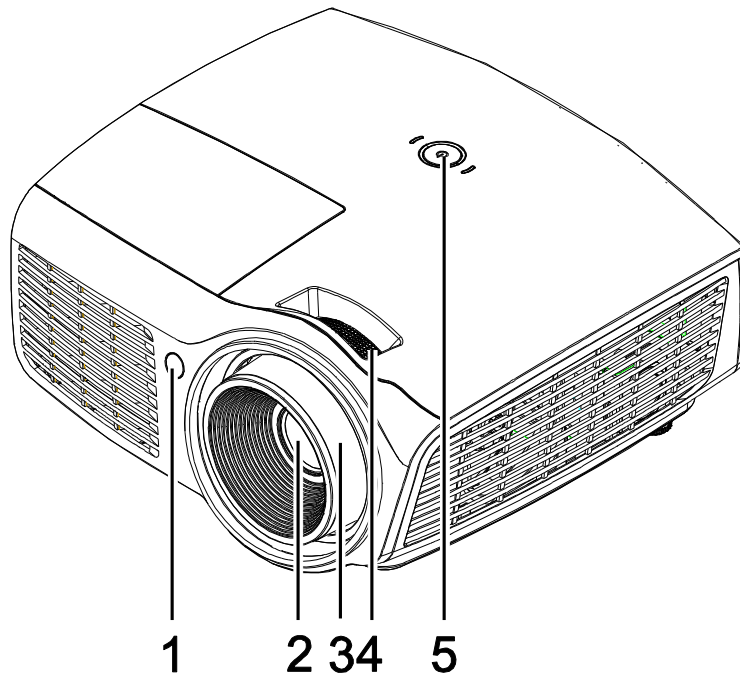
(*1) Wyłącznie D860/D861

(*2) Wyłącznie D862/D871/D873.

Wygląd projektora

Widok od strony przedniej-prawej

Dla serii D86

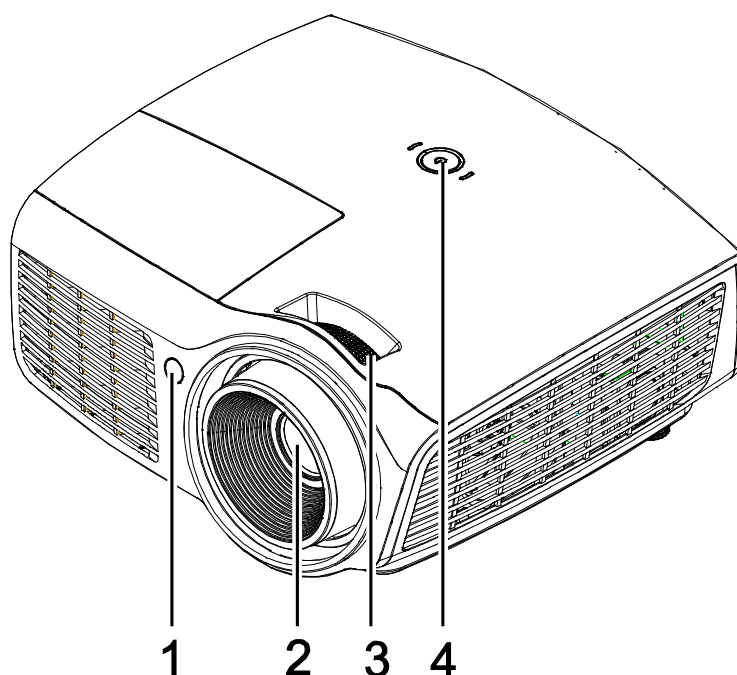


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Odbiornik podczerwieni	Odbiornik sygnału podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	
2.	Obiektyw	Obiektyw projekcji	
3.	Pokrętko ostrości	Wyostrza projektowany obraz	19
4.	Pierścień powiększenia	Zwiększa obraz projekcji	
5.	⏻ (ZASILANIE)	Patrz Widok z góry – Przyciski zasilania i diody LED.	4

Ważne:

Szczeliny wentylacyjne projektora umożliwiają dobrą cyrkulację powietrza, co zapewnia chłodzenie lampy projektora. Nie należy zasłaniać żadnych otworów wentylacyjnych.

Dla serii D87

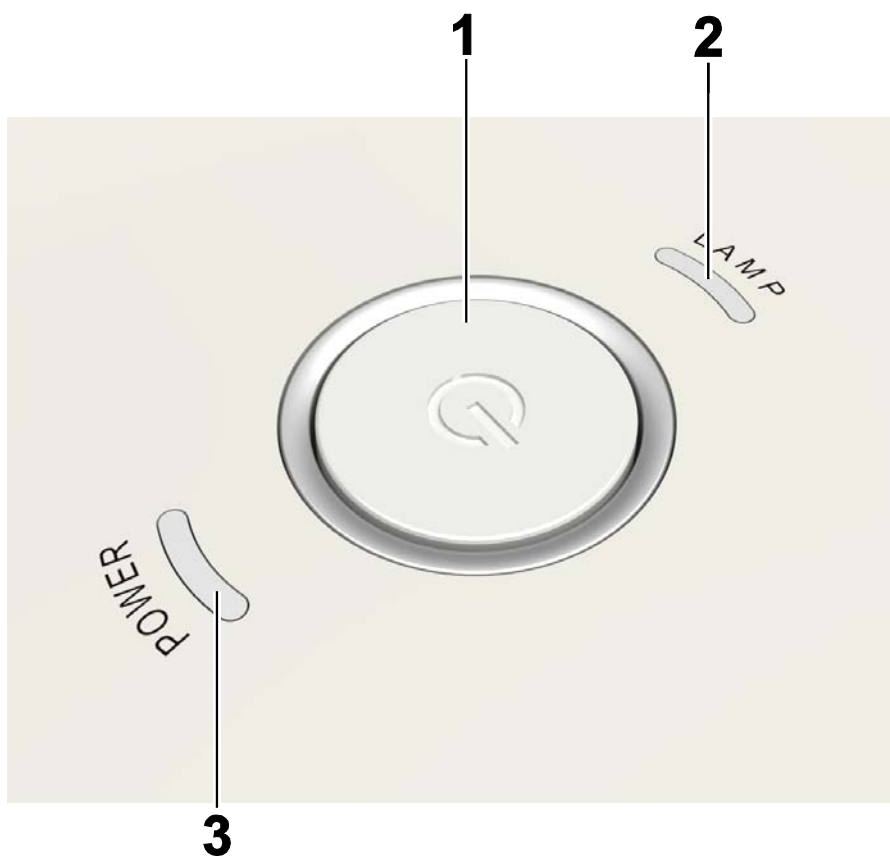


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Odbiornik podczerwieni	Odbiornik sygnału podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	
2.	Obiektyw	Obiektyw projekcji	
3.	Pokrętko ostrości	Wyostrza projektowany obraz	19
4.	⏻ (ZASILANIE)	Patrz, widok z góry - Przyciski zasilania i diody LED.	4

Ważne:

Szczeliny wentylacyjne projektora umożliwiają dobrą cyrkulację powietrza, co zapewnia chłodzenie lampy projektora. Nie należy zasłaniać żadnych otworów wentylacyjnych.

Widok z góry – Przyciski zasilania i diody LED



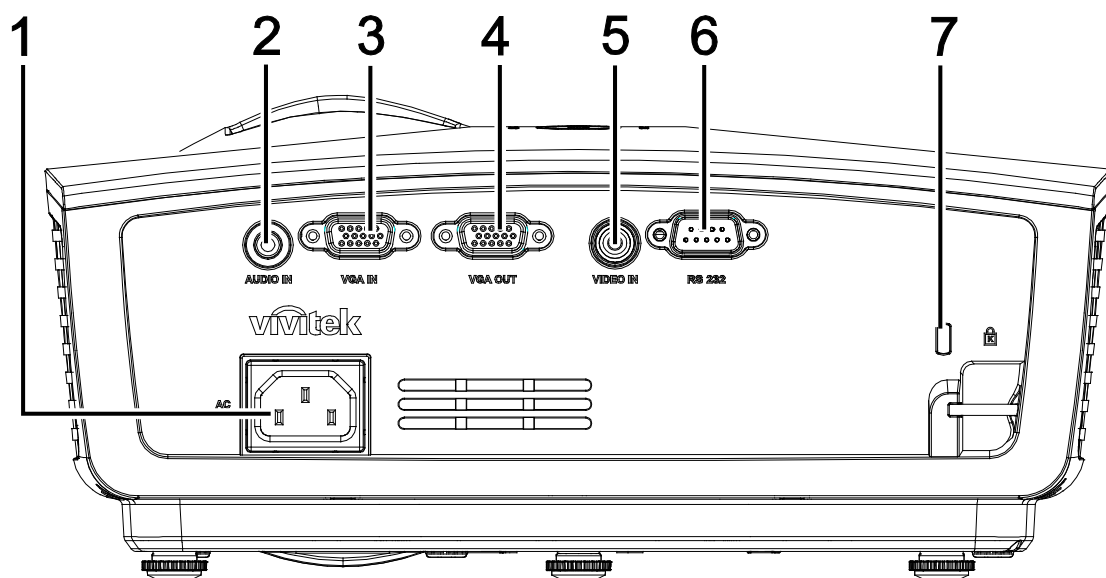
LP.	NAZWA	OPIS		STR.
1.	⏻ (ZASILANIE)	Włącza i wyłącza projektor		14
2.	DIODA LED LAMPY	Wł.	Błąd lampy.	
		Wył.	Normalny stan	
3.	DIODA ZASILANIA	Niebieski	Wyłączony	
		Wył.	Wyłączony (Zasilanie wyłączone)	
		Miga	Zainicjowany system/Chłodzenie / Kod błędu	

Widok od strony tylnej

Ostrzeżenie:

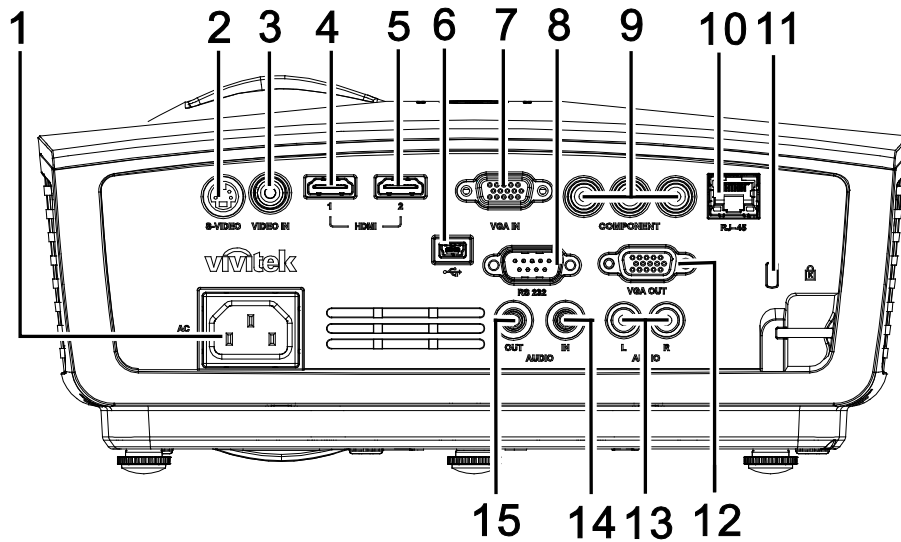
Ze względów bezpieczeństwa, przed wykonaniem połączeń należy odłączyć zasilanie od projektora i podłączanych urządzeń.


Dla serii D860/D861



LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	AC IN (Wejście prądu zmiennego)	Podłączenie KABLA ZASILAJĄCEGO	14
2.	AUDIO IN (Wejście audio)	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia wejścia	
3.	VGA IN (Wejście VGA)	Podłączenie KABLA RGB z komputera i komponentów	
4.	VGA OUT (Wyjście VGA)	Podłączenie KABLA RGB do wyświetlacza	
5.	VIDEO IN (Wejście video)	Podłączenie KABLA COMPOSITE z urządzenia video	
6.	RS-232C	Podłączenie kabla portu szeregowego RS-232 do zdalnego sterowania	
7.	Blokada Kensington	Zabezpieczenie do stałego obiektu systemem blokady Kensington®	46

Dla serii D862/D871/D873

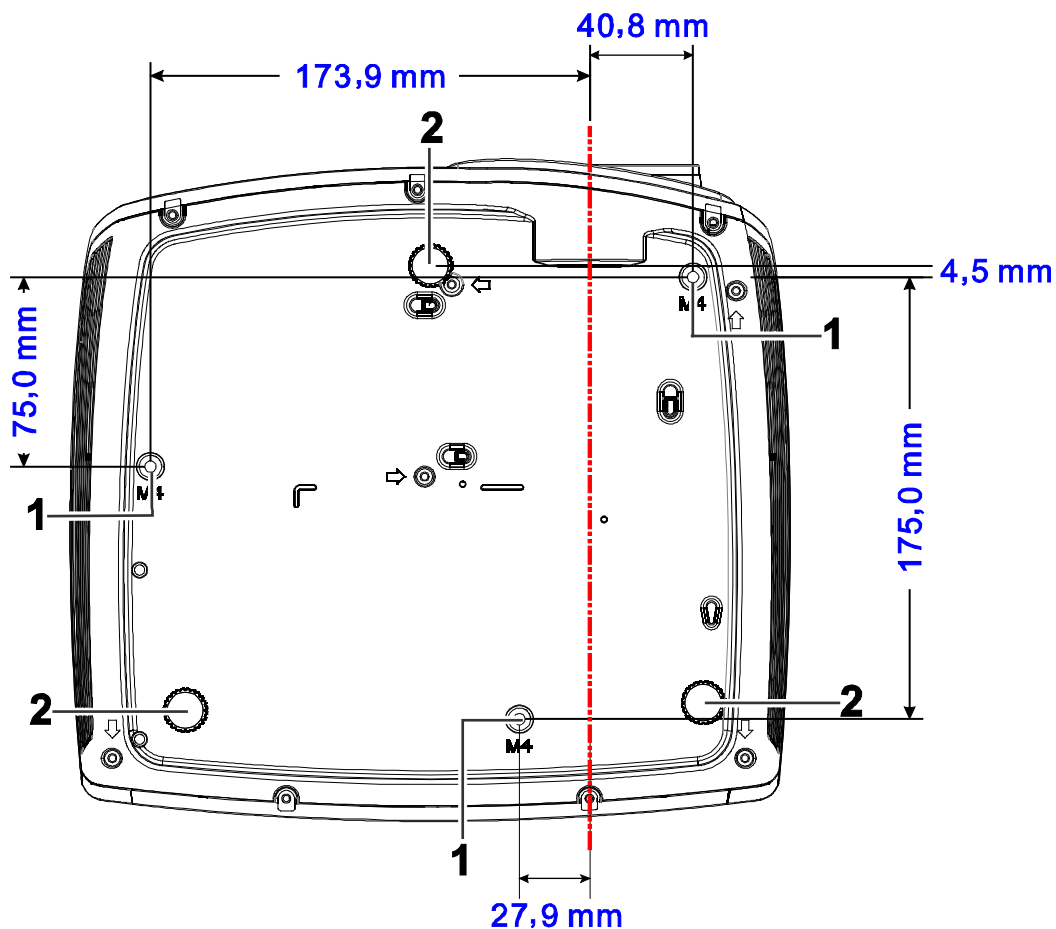


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Wejście prądu zmiennego	Podłączenie KABLA ZASILAJĄCEGO	14
2.	S-VIDEO	Podłącz KABEL S-VIDEO z urządzenia video	
3.	VIDEO IN (Wejście video)	Podłączenie KABLA COMPOSITE z urządzenia video	
4.	HDMI™	Podłączenie kabla HDMI™ z urządzenia HDMI™	
5.	HDMI™	Podłączenie kabla HDMI™ z urządzenia HDMI™	
6.	 (USB)	Podłączenie KABLA USB z komputera	
7.	VGA IN (Wejście VGA)	Podłączenie KABLA RGB z komputera	
8.	RS-232C	Podłączenie kabla portu szeregowego RS-232 do zdalnego sterowania	
9.	COMPONENT	Podłącz KABEL Component do wyświetlacza	
10.	RJ-45 (*)	Podłącz KABEL LAN z sieci Ethernet	
11.	Blokada Kensington	Zabezpieczenie do stałego obiektu systemem blokady Kensington®	46
12.	Wyjście VGA (*)	Podłączenie KABLA RGB do komputera	
13.	AUDIO IN (Wejście audio) (L i R)	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia audio	
14.	AUDIO IN (Wejście audio)	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia wejścia	
15.	AUDIO OUT (WYJŚCIE AUDIO)	Podłączenie KABLA AUDIO do przejścia przelotowego audio	

Uwaga:

(*) Niedostępne w serii D862.

Widok od dołu



LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Otwory do mocowania na suficie.	Skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu w celu otrzymania informacji na temat montowania projektora na suficie.	
2.	Regulator nachylenia	Dźwignia obrotowa służąca do regulacji kąta wyświetlania.	18

Uwaga:

Instalując, upewnij się, czy używasz wyłącznie mocowań z listy UL..

Do montażu sufitowego należy stosować elementy montażowe posiadające odpowiednie aprobaty i śruby M4 o maksymalnej głębokości 12 mm (0,47 cala).

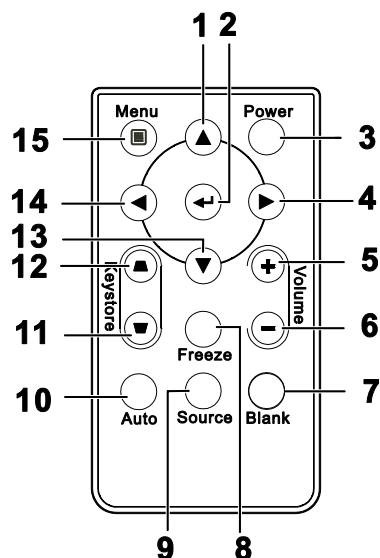
Konstrukcja do mocowania sufitowego musi mieć pasujący kształt i odpowiednią wytrzymałość.

Wytrzymałość wagowa mocowania sufitowego musi przewyższać ciężar zainstalowanego sprzętu.

Dodatkowym środkiem ostrożności może być próba wytrzymałości, którą należy przeprowadzać trzykrotnie z ciężarem równym ciężarowi sprzętu (nie mniejszym niż 5,15 kg) przez nie krócej niż 60 sekund.

Elementy pilota zdalnego sterowania

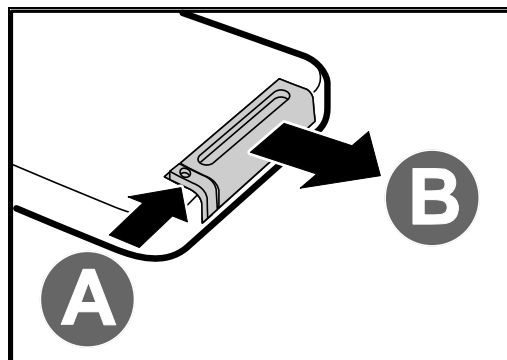
Dla serii D860/D861



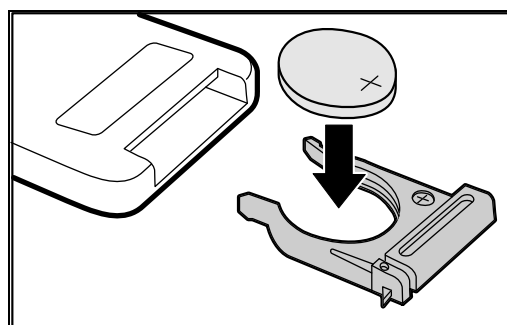
LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Górny kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	20
2.	Enter	Zmienia ustawienia w OSD	
3.	Zasilanie	Włącza i wyłącza projektor	14
4.	Prawy kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	20
5.	Głośność +	Zwiększenie głośności	19
6.	Głośność -	Zmniejszenie głośności	
7.	Pusty ekran	Wyłączenie video i wyciszenie audio	
8.	Zamrożenie	Zatrzymuje/uruchamia obraz na ekranie	
9.	Źródło	Szuka źródła sygnału	
10.	Auto	Automatyczne ustawianie fazy, dostrajania, rozmiaru i pozycji (Wyłącznie RGB)	
11.	Góra Keystone	Korekcja efektu trapezoidu obrazu (szersza górna część)	19
12.	Dół Keystone	Korekcja efektu trapezoidu obrazu (szersza dolna część)	
13.	Dolny kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	20
14.	Lewy kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	
15.	Menu	Włączanie OSD	

Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania

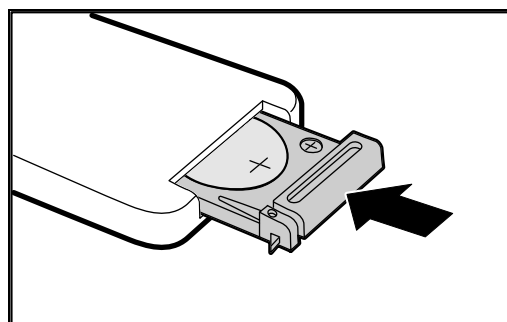
1. Zdejmij pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku pokazanym przez strzałkę (A). Odciągnij pokrywę (B).



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry.



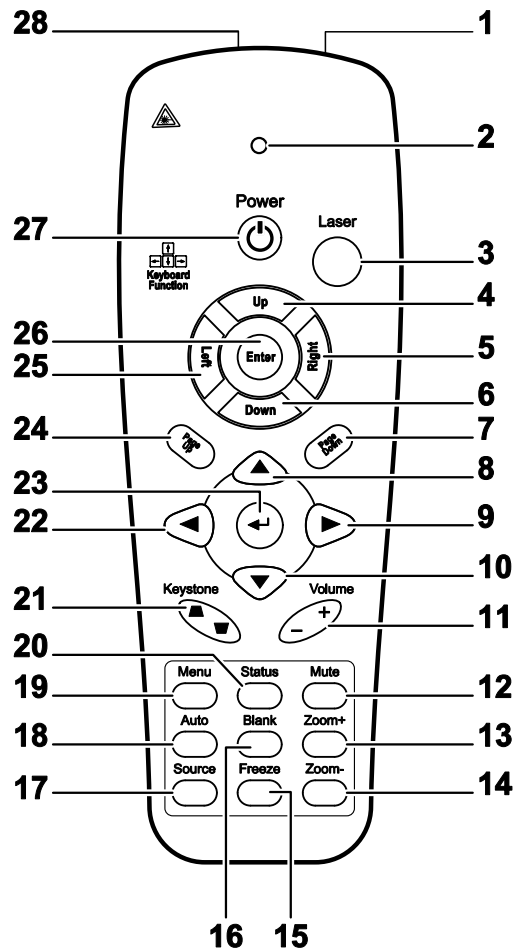
3. Wsuń pokrywę.



Ostrzeżenie:

1. Należy stosować wyłącznie baterię litową 3V (CR2025).
2. Zużyte baterie utylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Wyjmuj baterii, jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas.

Dla serii D862/D871/D873

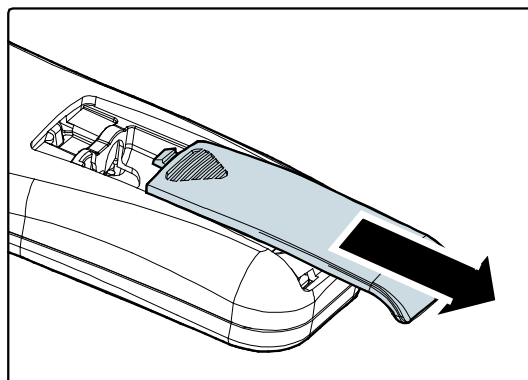


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Nadajnik podczerwieni	Wysyła sygnały do projektora	
2.	Dioda statusu	Świeci się, gdy pilot zdalnego sterowania jest w użyciu	
3.	Laser	Naciśnij, by włączyć wskaźnik laserowy	
4.	Góra	Górna strzałka przy połączeniu z komputerem przez USB	
5.	Prawy	Prawa strzałka przy połączeniu z komputerem przez USB	
6.	Dół	Dolna strzałka przy połączeniu z komputerem przez USB	
7.	Strona w dół	Funkcja "strona w dół" przy połączeniu z komputerem przez USB	
8.	Górny kursor	Służą do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	20
9.	Prawy kursor		
10.	Dolny kursor		

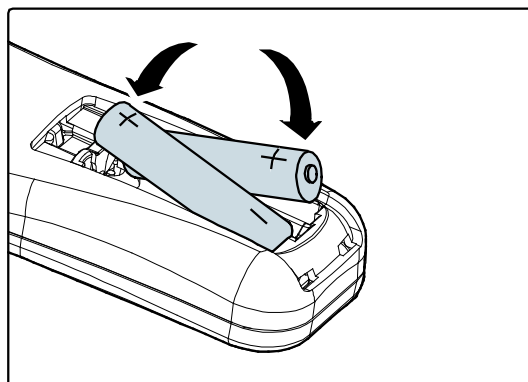
LP.	NAZWA	OPIS	STR.
11.	Głośność +/-	Reguluje głośność	19
12.	Wyciszenie	Wycisza wbudowany głośnik	
13.	Powiększenie	Powiększa	
14.	Zmniejszenie	Zmniejsza	
15.	Zamrożenie	Zatrzymuje/uruchamia obraz na ekranie	
16.	Pusty ekran	Włącza funkcję pustego ekranu	
17.	Źródło	Szuka źródła sygnału	
18.	Auto	Automatyczne ustawianie fazy, dostrajania, rozmiaru i pozycji	
19.	Menu	Włączanie OSD	20
20.	Status	Włączanie Menu Statusu OSD (menu to włącza się tylko wtedy, gdy wykryte zostało źródło sygnału)	41
21.	Zniekształcenie trapezowe góra/dół	Korekcja obrazu - efekt trapezu (szersza góra/dół)	19
22.	Lewy kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	20
23.	Enter	Zmienia ustawienia w OSD	
24.	Strona w górę	Strona w górę przy połączeniu z komputerem przez USB	
25.	Lewy	Lewa strzałka przy połączeniu z komputerem przez USB	
26.	Enter	Przycisk enter przy połączeniu z komputerem przez USB	
27.	Zasilanie	Włącza i wyłącza projektor	14
28.	Laser	Zastosowanie pilota w roli wskaźnika laserowego. NIE KIERUJ LASERA W STRONĘ OCZU.	

Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania

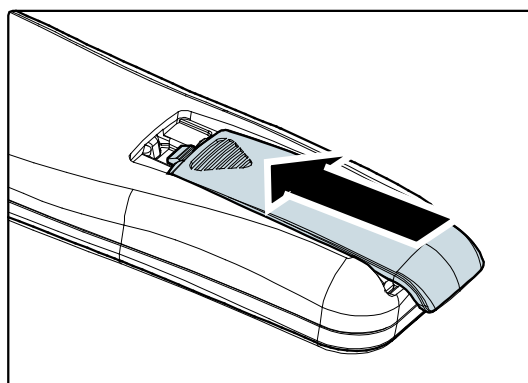
1. Zdejmij pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku pokazanym przez strzałkę.



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry.



3. Wsuń pokrywę.



Ostrzeżenie:

1. Używaj tylko baterii AAA. (poleca się alkaliczne).
2. Zużyte baterie utylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Wyjmuj baterii, jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas.

Ważne:

- 1. Nie korzystaj z pilota przy włączonym jasnym fluorescencyjnym świetle. Fluorescencyjne światło o wysokiej częstotliwości może uniemożliwić jego pracę.*
- 2. Upewnij się, czy nic nie stoi na drodze między pilotem a projektorem. Jeśli droga między pilotem i projektorem jest przysłonięta, sygnał może dochodzić odbijając się od różnych płaszczyzn, np. ekranów do projekcji.*
- 3. Funkcje przycisków w projektorze odpowiadają tym samym funkcjom przycisków w pilocie zdalnego sterowania. Niniejsza instrukcja obsługi opisuje dane funkcje na przykładzie pilota zdalnego sterowania.*



Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Pilot steruje projektorem przy pomocy transmisji podczerwieni. Nie jest konieczne kierowanie pilota bezpośrednio w stronę projektora. Załóżmy, że pilot nie jest trzymany w linii prostopadłej do boków czy tylnej części projektora, będzie on jednak działał dobrze w promieniu około 7 m (23 stóp) i do 15 stopni powyżej i poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie odpowiada na pilota, podejdź trochę bliżej.

Przyciski w projektorze i na pilocie zdalnego sterowania

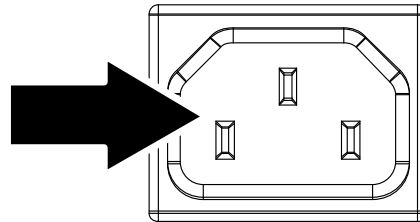
Projektor może być obsługiwany przy pomocy pilota zdalnego sterowania lub przyciskami umieszczonymi na górze. Wszystkie operacje mogą być wykonywane przez pilota zdalnego sterowania, ale przyciski na projektorze mają ograniczone funkcje.

Włączanie i wyłączanie projektora

1. Podłącz kabel zasilania do projektora. Drugi koniec podłącz do gniazdka elektrycznego.
DIODA LED  **ZASILANIE** na projektorze.
2. Włącz podłączone urządzenia.
3. Upewnij się, że nie miga dioda LED. Następnie Naciśnij przycisk  **ZASILANIA**, by włączyć projektor.

Wyświetli się ekran powitalny projektora i zostaną odszukane podłączone urządzenia.

Patrz rozdział *Ustawianie hasła dostępu (Blokada bezpieczeństwa)* na stronie 16, jeśli blokada bezpieczeństwa jest aktywna.



4. Jeśli podłączone jest więcej niż jedno urządzenie, Naciśnij przycisk **ŹRÓDŁO** i użyj ▲▼, by przemieszczać się między urządzeniami. (Komponent jest podłączony poprzez RGB do PRZYSTAWKI KOMPONENTOWEJ.)

Dla serii D860/D861



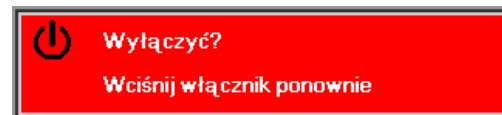
- VGA: Analogowy RGB
Component:
Wejście DVD
YCbCr / YPbPr
lub wejście HDTV
YPbPr
- Wideo kompozytowe:
Tradycyjny sygnał
composite video

Dla serii D862/D871/D873



- VGA: Analogowy RGB
- Component: Wejście
DVD YCbCr /
YPbPr
- Wideo kompozytowe:
Tradycyjny sygnał
composite video
- S-Video: Super video
(Separowane Y/C)
- HDMI 1/HDMI 2:
HDMI

5. Kiedy pojawi się komunikat “Wyłączyć? /Naciśnij włącznik ponownie” Naciśnij przycisk **ZASILANIE**. Projektor zostanie wyłączony.



Ostrzeżenie:

1. Przed włączeniem projektora upewnij się, czy zdjęta jest osłona obiektywu.
2. Nie należy odłączać przewodu zasilającego, aż do zatrzymania migania świecenia diody LED ZASILANIA - co wskazuje, ochłodzenie projektora.

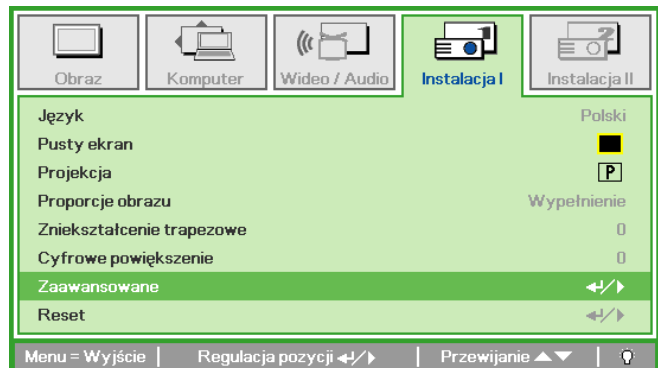
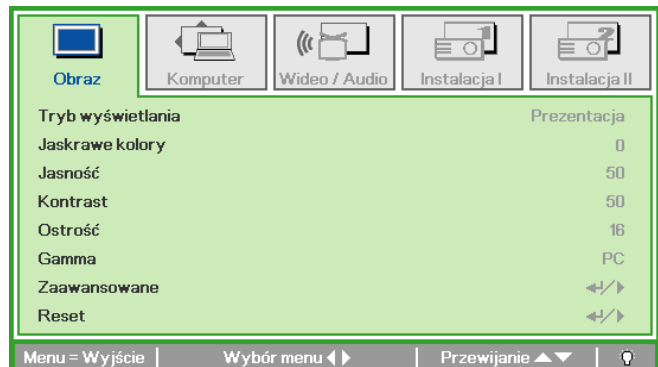
Ustawianie hasła dostępu (Blokada bezpieczeństwa)

Można użyć czterech przycisków kursora (strzałek), by ustawić hasło i w ten sposób zabezpieczyć projektor przed nieupoważnionym użyciem. Jeśli funkcja ta jest aktywna, przed włączeniem projektora należy wprowadzić hasło. (Patrz rozdział *Nawigacja OSD* strona 20 i *Ustawianie języka OSD* strona 21. Znajdują się tam informacje, jak korzystać z menu OSD.)

Ważne:

Hasło przechowuj w bezpiecznym miejscu. Bez hasła nie będziesz mógł używać projektora. W przypadku utraty hasła, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu, by zdobyć informacje na temat usuwania hasła.

1. Naciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu OSD.
2. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by poruszać się po menu **Instalacja I**, naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby wybrać **Zaawansowane**.



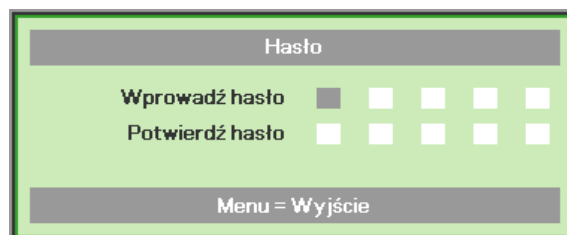
3. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by wybrać opcję **Blokada bezpieczeństwa**.
4. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć blokadę bezpieczeństwa.

Okno dialogowe hasła pojawi się automatycznie.



5. Do wprowadzenia hasła możesz użyć przycisków kursora ▲▼◀▶ w bloku klawiszy lub w pilocie zdalnego sterowania. Możesz zastosować dowolną kombinację, włącznie z użyciem tych samych strzałek pięć razy, ale liczba strzałek powinna być nie mniejsza niż pięć.

Wcisnij przyciski kursora w dowolnej kolejności, by wprowadzić hasło. Naciśnij przycisk **MENU**, by opuścić okno dialogowe.



6. Projektor zażąda hasła, gdy użytkownik wciśnie przycisk zasilania, a funkcja **Blokada bezpieczeństwa** będzie włączona.

Wprowadź hasło w porządku, w jakim je ustawiłeś w punkcie 5. Jeśli zapomniałeś hasła, skontaktuj się z serwisem.

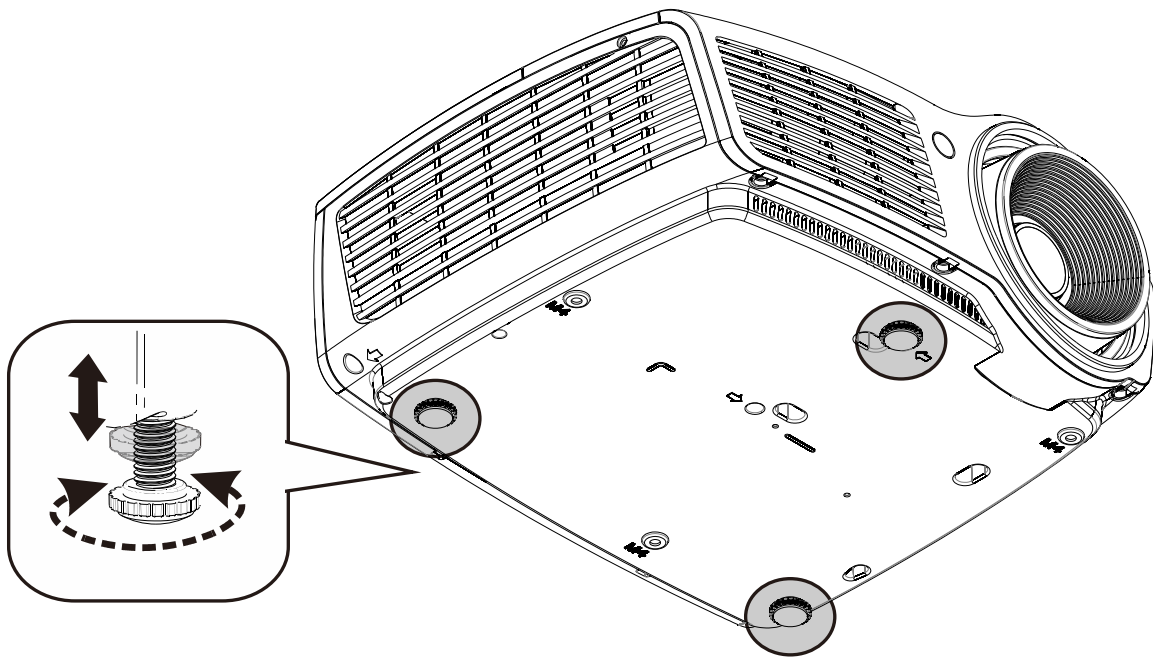
Punkt serwisowy sprawdzi właściciela i pomoże w wyzerowaniu hasła.



Ustawianie wysokości projektora

Gdy ustawiasz projektor, weź pod uwagę następujące kwestie:

- *Stół lub stojak, na którym ustawiony jest projektor musi trzymać poziom i być stabilny.*
- *Projektor powinien być ustawiony prostopadłe do ekranu.*
- *Sprawdź, czy kable ułożone są w bezpiecznym miejscu. W przeciwnym razie możesz się o nie potknąć.*

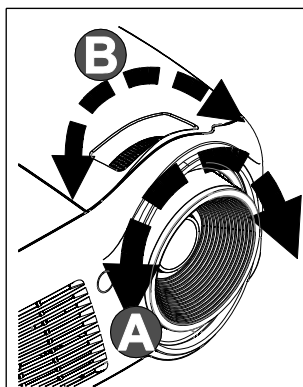


Aby ustawić kąt obrazu, pokręć regulator nachylenia w prawą lub lewą stronę, aż uzyskasz żądany kąt.

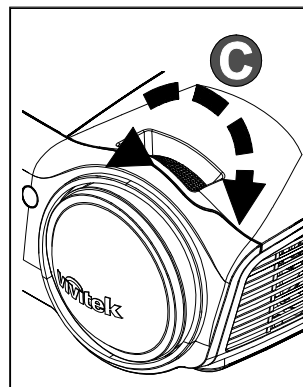
Regulacja powiększenia, ostrości i korekcja zniekształcenia trapezowego

1. Użyj elementu sterowania **Image-zoom (Powiększenie obrazu)** (wyłącznie na projektorze) do regulacji projektowanego obrazu i wielkości ekranu **B**.(*)

Dla serii D860/D861/D862



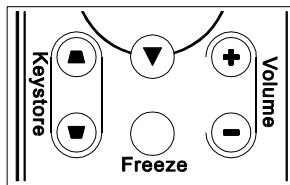
Dla serii D871/D873



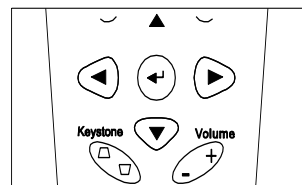
2. Użyj elementu sterowania **Image-focus (Obraz-ostrość)** (wyłącznie na projektorze) do wyostrenia wyświetlanego obrazu **A** lub **C**.

3. Użyj przycisku pilota zdalnego sterowania **KEYSTONE** do korekcji efektu trapezu obrazu (szersza góra lub dół).

Dla serii D860/D861



Dla serii D862/D871/D873



4. Kontrolka zniekształcenia trapezowego pojawi się na ekranie.



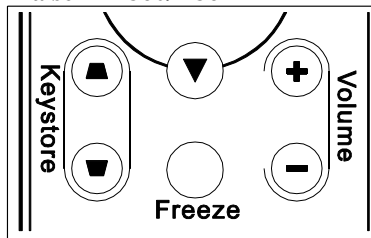
Uwaga:

(*) Niedostępne w serii D871/D873.

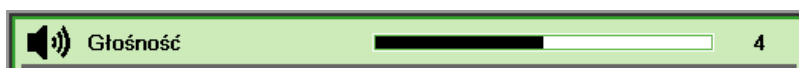
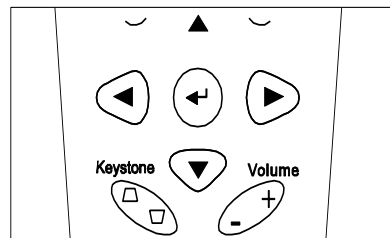
Ustawianie głośności

1. Naciśnij przycisk **Głośność +/-** na pilocie zdalnego sterowania. Kontrolka głośności pojawi się na ekranie.

Dla serii D860/D861



Dla serii D862/D871/D873



2. Naciśnij przycisk **WYCISZENIE**, by wyłączyć głos (Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w pilocie serii **D862/D871/D873**).



USTAWIENIA MENU OSD

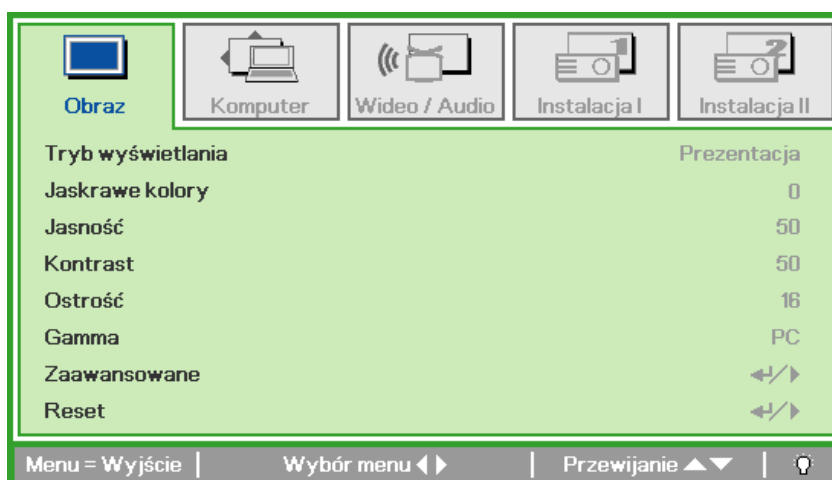
Przyciski menu OSD

Projektor ma menu OSD, pozwalające na wyświetlanie parametrów obrazu i zmianę wielu ustawień.

Nawigacja OSD

Do nawigacji i wykonania zmian OSD, można wykorzystać przyciski kursora pilota zdalnego sterowania.

1. Aby wejść do OSD, Naciśnij przycisk **MENU**.
2. Istnieje pięć menu. Używaj przycisku kursora ◀▶, by je poruszać się między nimi.
3. Przyciskami kursora ▲▼ poruszaj się w górę i dół menu.
4. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.
5. Naciśnij **MENU**, by wyłączyć OSD lub opuścić podmenu.



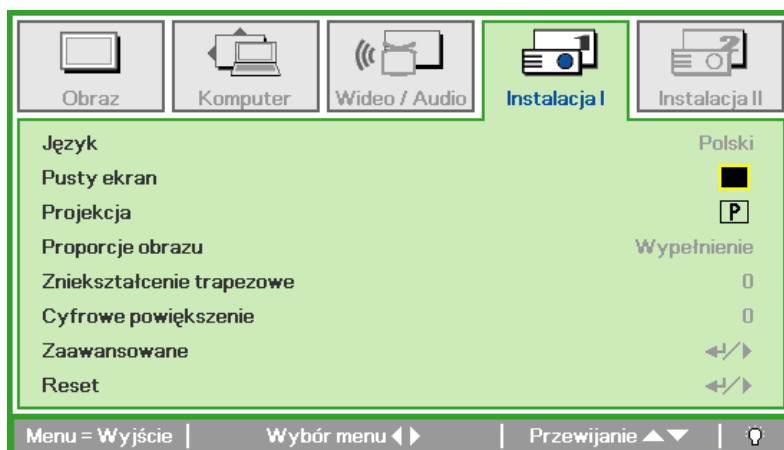
Uwaga:

Nie wszystkie opcje OSD są dostępne dla różnych źródeł wideo. Na przykład opcja **Pozycja Pozioma/Pionowa** w menu **Komputer** może być zmieniana tylko przy podłączeniu projektora do PC. Niedostępne opcje nie mogą być włączone i są zaznaczone szarym kolorem.

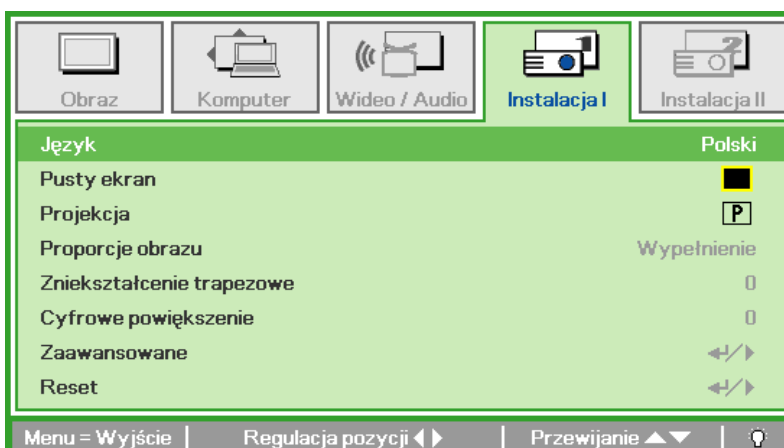
Ustawianie języka OSD

Przed dalszą pracą ustaw swój język OSD.

1. Naciśnij przycisk **MENU**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do Instalacji I.



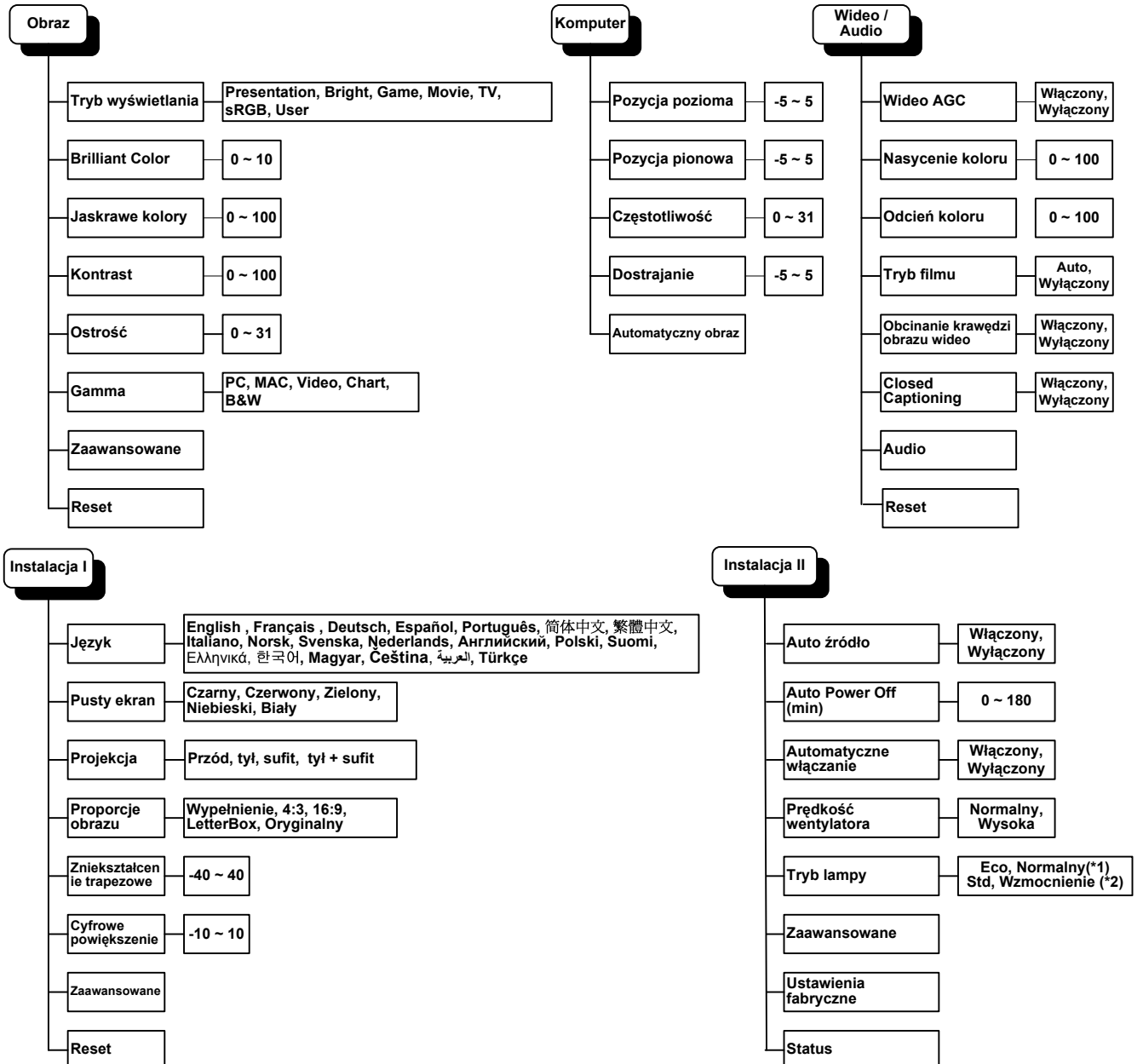
2. Wciskaj przycisk kursora ▲▼, aż podświetli się słowo **Język**.



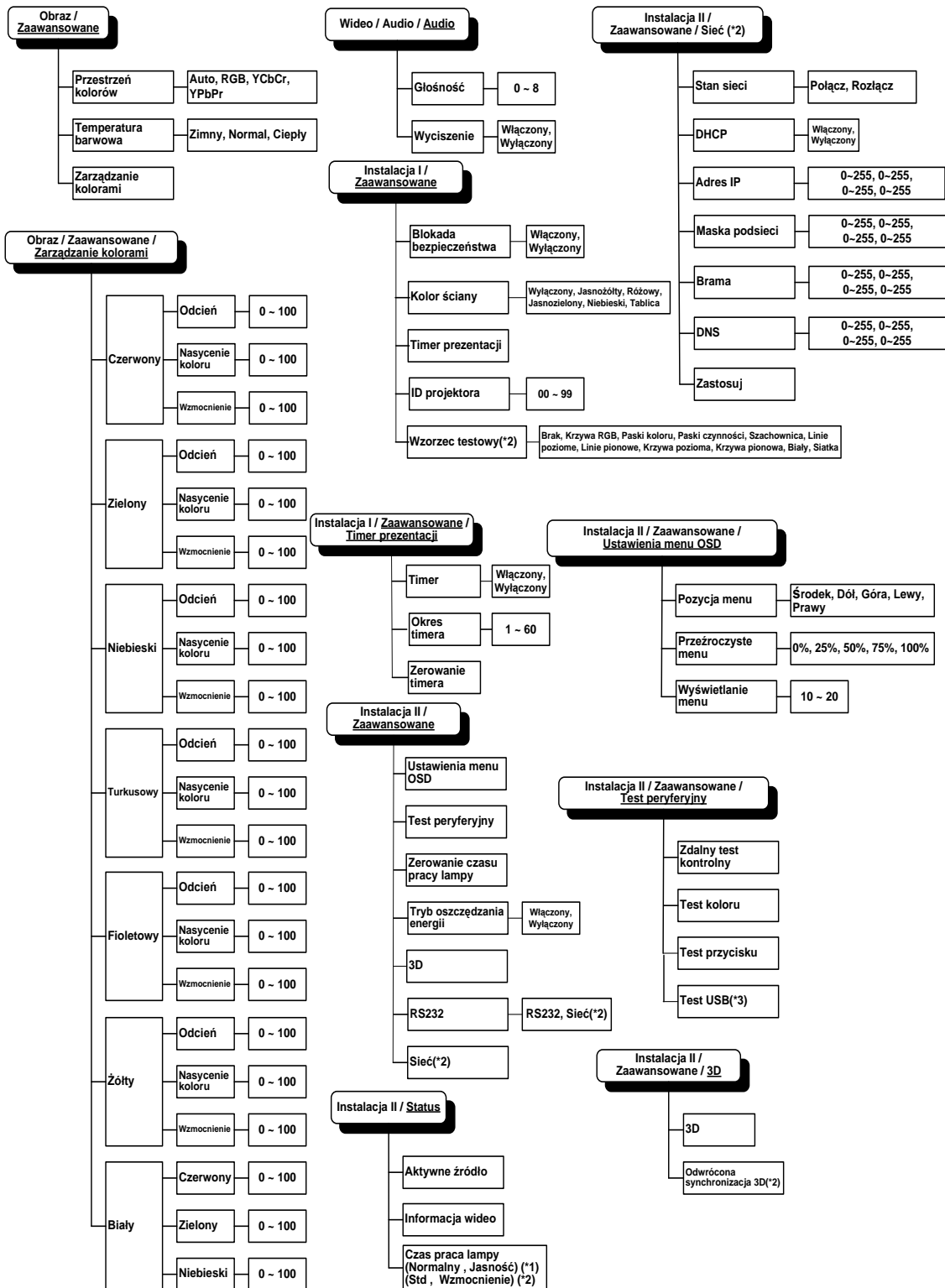
3. Wciskaj przycisk kursora ◀▶, aż żądany przez siebie język zostanie podświetlony.
4. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU**, by zamknąć OSD.

Przegląd menu OSD

Skorzystaj z poniższego grafiku, by szybko znaleźć ustawienia lub wybrać ich zakres.



Przegląd pod-menu OSD



Uwaga:

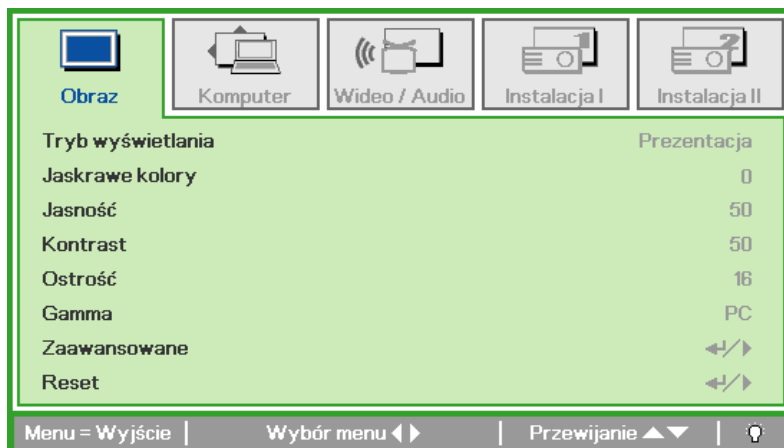
(*1)Niedostępne w serii D871/D873.

(*2)Niedostępne w serii D860/D861/D862.

(*3)Niedostępne w serii D860/D861.

Menu Obraz

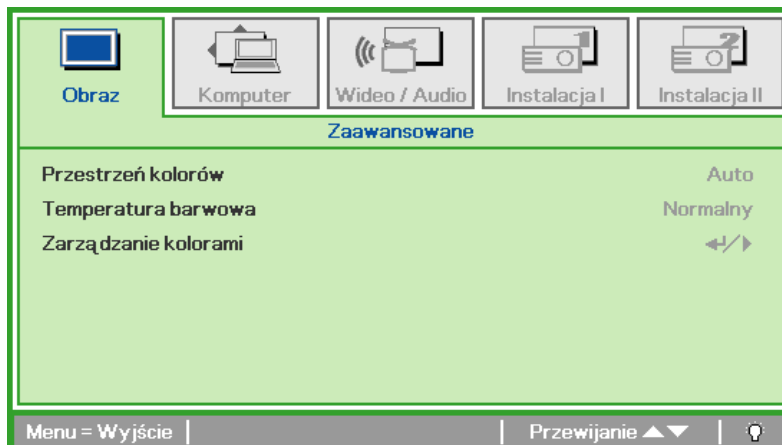
Naciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Obraz**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Obraz**. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Tryb wyświetlania	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wyregulować Tryb wyświetlania.
Jaskrawe kolory	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by regulować wartości funkcji Jaskrawe kolory.
Jasność	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić kontrast obrazu.
Ostrość	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić poziom ostrości obrazu.
Gamma	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić korekcję gamma obrazu.
Zaawansowane	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zaawansowane. Patrz <i>Funkcje Zaawansowane</i> na str. 25.
Reset	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Funkcje Zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, by przejść do menu **Obraz**. Naciśnij ▼▲, by przejść do menu **Zaawansowane**, a następnie Naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▼▲, by poruszać się w górę i dół menu **Zaawansowane**.



LP.	OPIS
Przestrzeń kolorów	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Przestrzeń kolorów.
Temperatura barwowa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Temperaturę barwową.
Zarządzanie kolorami	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zarządzanie kolorami. Więcej informacji na temat <i>Zarządzanie kolorami</i> znajdziesz na str. 26.

Zarządzanie kolorami

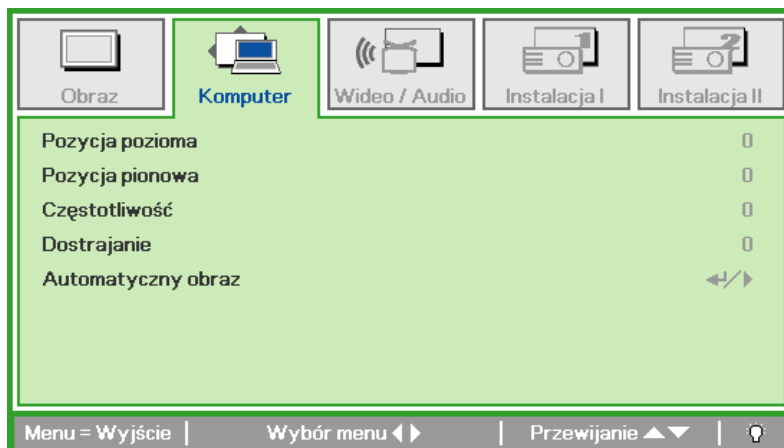
Naciśnij **↵** (Enter) / **▶**, by wejść do podmenu **Zarządzanie kolorami**.



LP.	OPIS
Czerwony	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Czerwonym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Zielony	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Zielonym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Niebieski	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Niebieskim. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Turkusowy	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Turkusowym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Fioletowy	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Fioletowym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Żółty	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Żółtym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Biały	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Białym. Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić Czerwony, Zielony i Niebieski.

Menu Komputer

Naciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Komputer**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu komputer. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Pozycja pozioma	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić pozycję obrazu lewo-prawo.
Pozycja pionowa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić pozycję obrazu góra-dół.
Częstotliwość	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić zegar próbkowania A/D.
Dostrajanie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić punkt próbkowania A/D.
Automatyczny obraz	Naciśnij ⏎ (Enter) / ▶, by automatycznie ustawić fazę, dostrajanie, rozmiar i pozycję.

Menu Wideo/Audio

Naciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Wideo/Audio**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Wideo/Audio**. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Wideo AGC	Naciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję Kontroli Automatycznego Wzmocnienia dla źródła wideo.
Nasycenie koloru	Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić nasycenie koloru.
Odcień koloru	Naciśnij przyciski ◀▶, by ustawić odcień koloru.
Tryb filmu	Naciśnij przyciski ◀▶, by wybrać tryb filmu.
Obcinanie krawędzi obrazu wideo	Naciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć obcinanie krawędzi obrazu wideo.
Closed Captioning	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Ukryte napisy.
Audio	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, by wejść do menu Audio. Patrz <i>Audio</i> na str. 29.
Reset	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Uwaga:

Podczas odtwarzania wideo z przeplotem mogą pojawić się zniekształcenia obrazu. By zapobiec temu zjawisku, otwórz menu Wideo / Audio i ustaw opcję Tryb filmu.

Audio

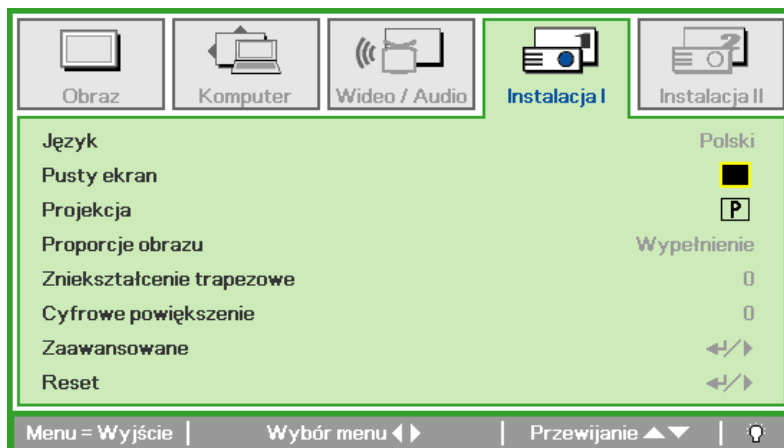
Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do submenu **Audio**.



LP.	OPIS
Głośność	Naciśnij przyciski ◀▶, by wyregulować Głośność.
Wyciszenie	Naciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć głośnik.

Menu Instalacja I

Naciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Instalacja I**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja I**. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Język	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać lokalizację Menu.
Pusty ekran	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać kolor pustego ekranu.
Projekcja	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać jeden z dwóch sposobów projekcji.
Proporcje obrazu	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić proporcje obrazu.
Zniekształcenie trapezowe	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wyregulować zniekształcenie trapezowe.
Cyfrowe powiększenie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Cyfrowe powiększenie menu.
Zaawansowane	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Zaawansowane. Patrz <i>Funkcje Zaawansowane</i> na stronie 33.
Reset	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych (poza Języki Blokada bezpieczeństwa).

Funkcje zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, by przejść do menu **Instalacja I**. Naciśnij ▲▼, by przejść do menu **Zaawansowane**, a następnie naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▲▼, by poruszać się w górę lub w dół menu **Zaawansowane**. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Blokada bezpieczeństwa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję blokady zabezpieczenia.
Kolor ściany	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wybrać inne ustawienie koloru ściany.
Timer prezentacji	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Prezentacja. Patrz <i>Funkcje Zaawansowane</i> na stronie 31.
ID projektora	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu dopasowania dwucyfrowego ID projektora z zakresu od 0 do 99.
Test Pattern (Wzorec testowy) (*)	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru wewnętrznego wzorca testowego.

Uwaga: (*) Niedostępne w serii D86.

Timer prezentacji

Funkcja Presentation Timer (Timer prezentacji) wskazuje na ekranie czas prezentacji, pomagając w lepszym zarządzaniu czasem podczas prezentacji.

Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do podmenu **Timer prezentacji**.

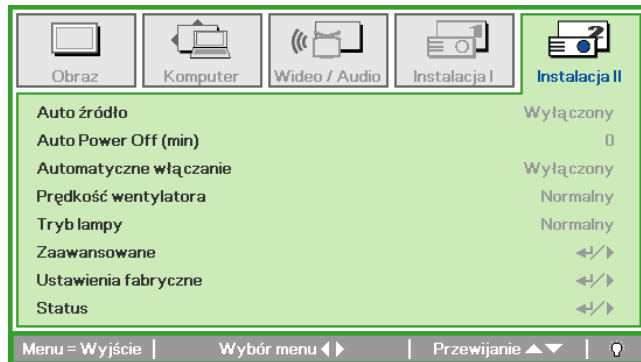


LP.	OPIS
Timer	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję timera prezentacji.
Okres timera	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować czas timera prezentacji.
Zerowanie timera	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby zresetować licznik timera prezentacji.

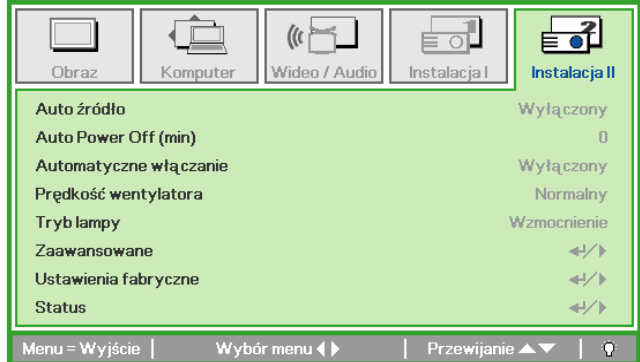
Menu Instalacja II

Naciśnij przycisk **MENU**, by wejść do menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Instalacja II**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu Instalacja II.

Dla serii D86



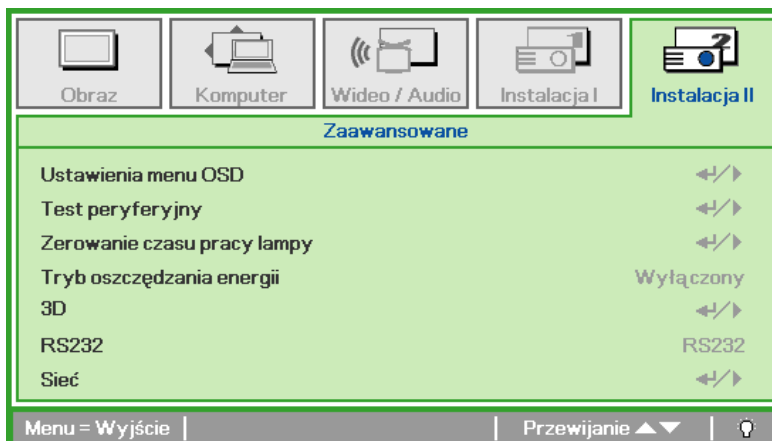
Dla serii D87



LP.	OPIS
Auto źródło	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć bądź wyłączyć automatyczne wyszukiwanie źródła.
Auto Power Off (min)	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego wyłączania lampy, gdy nie ma sygnału.
Automatyczne włączanie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego uruchamiania projektora po podłączeniu do prądu.
Prędkość wentylatora	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by przełączyć się między prędkością normalną i dużą. Uwaga: Polecamy korzystanie z dużej prędkości podczas pracy w wysokiej temperaturze, dużej wilgotności lub w wysoko położonych miejscach.
Tryb lampy	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać tryb lampy między dużą jasnością i małą jasnością, co pomoże przedłużyć żywotność lampy.
Zaawansowane	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zaawansowane. Patrz <i>Funkcje Zaawansowane</i> na str. 33.
Ustawienia fabryczne	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie pozycje do ustawień fabrycznych.
Status	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Status . Więcej informacji na temat <i>Status</i> znajduje się na stronie 41.

Funkcje Zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, by otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, by przejść do menu **Instalacja II**. Naciśnij ▲▼, by przejść do menu **Zaawansowane**, a następnie Naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▲▼, by poruszać się w górę lub w dół menu **Zaawansowane**. Naciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Ustawienia menu OSD	Naciśnij (Enter) / ▶, by wejść do menu ustawień OSD. Więcej informacji na temat <i>Ustawienia Menu OSD</i> znajdziesz na str. 34.
Test peryferyjny	Naciśnij (Enter) / ▶, by wejść do menu Test peryferyjny. Więcej informacji na temat <i>Test peryferyjny</i> znajdziesz na str. 34.
Zerowanie czasu pracy lampy	Po wymianie lampy funkcja ta powinna zostać zresetowana. Więcej informacji na temat <i>Zerowanie czasu pracy lampy</i> znajdziesz na str. 35.
Tryb oszczędzania energii	Naciśnij ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Tryb oszczędzania energii.
3D	Naciśnij ◀ Enter/ ▶ aby przejść do menu 3D. Patrz, strona 35, aby uzyskać dalsze informacje o ustawieniu <i>3D</i> .
RS232 (*1)	Naciśnij ◀▶, aby wybrać tryb RS232 (zdalne) lub Sieć (LAN) w zależności od metody podłączenia projektora.
Sieć (*2)	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Sieć. Patrz, strona 36, aby uzyskać dalsze informacji o <i>Sieć</i> .

Uwaga:

(*1) Niedostępne w serii D860/D861.

(*2) Niedostępne w serii D86.

Uwaga:

Aby korzystać z funkcji 3D należy najpierw włączyć opcję *Odtwarzaj film* w ustawieniu 3D menu *Dysk 3D urządzenia DVD*.

Ustawienia menu OSD



LP.	OPIS
Pozycja menu	Naciśnij przycisk ◀▶, by wybrać rozmieszczenie OSD.
Przeźroczyste menu	Naciśnij przycisk ◀▶, by wybrać poziom przezroczystości tła OSD.
Wyświetlanie menu	Naciśnij przycisk ◀▶, by wybrać czas, po którym znika OSD.

Test peryferyjny



LP.	OPIS
Zdalny test kontrolny	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by uruchomić test pilota zdalnego sterowania w celach diagnostycznych.
Test koloru	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wybrać kolory na ekranie.
Test przycisku	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by uruchomić test przycisku na bloku klawiszy.
Test USB (*)	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, by sprawdzić połączenie USB z podłączonym komputerem.

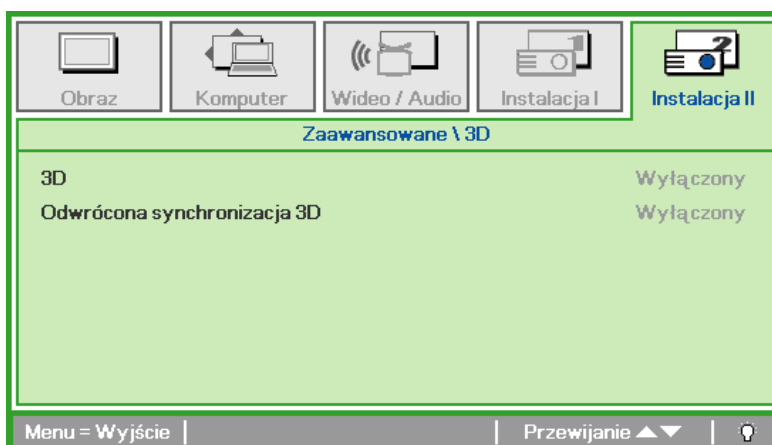
Uwaga: (*)Niedostępne w serii D860/D861.

Zerowanie czasu pracy lampy



By skasować licznik czasu pracy lampy, patrz rozdział *Zerowanie czasu pracy lampy* na stronie 44.

3D



LP.	OPIS
3D	Naciśnij ◀▶ aby wybrać Off (Wyłącz), DLP-Link lub IR (Podczerven).
Odwrócona synchronizacja 3D	Naciśnij ◀▶ aby włączyć (On) lub wyłączyć (Off) 3D Sync Invert (Odwrócenie synchronizacji 3D).

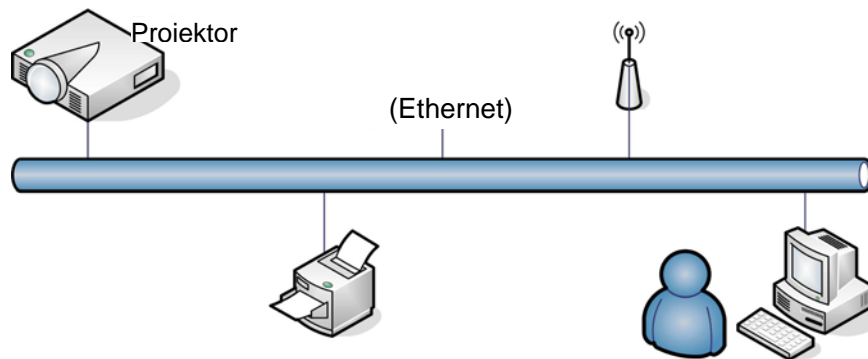
Sieć



ELEMENT	OPIS
Stan sieci	Wyświetla stan połączenia z siecią.
DHCP	Naciśnij ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć DHCP. Uwaga: Po wybraniu wyłączenia DHCP, wypełnij pola Adres IP, Maska podsieci, Brama i DNS.
Adres IP	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłowy adres IP.
Maska podsieci	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłową maskę podsieci.
Brama	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłową bramę.
DNS	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłowy adres DNS.
Zastosuj	Naciśnij ↵ (Enter) / ►, aby potwierdzić ustawienia.

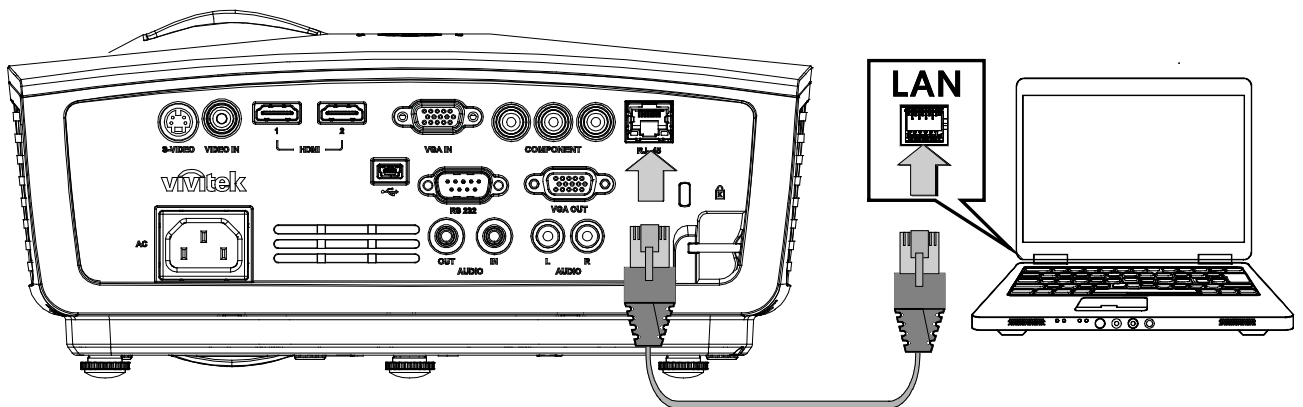
Dla uproszczenia i ułatwienia operacji, projektor udostępnia różne funkcje zarządzania przez sieć i zarządzania zdalnego.

Funkcja LAN/RJ45 zdalnego zarządzania projektorem przez sieć, która umożliwia: Włączanie/wyłączanie zasilania, ustawienia jasności i kontrastu. Także, uzyskanie informacji o stanie projektora, takich jak: Źródło video, wyciszenie dźwięku, itd..



LAN RJ45

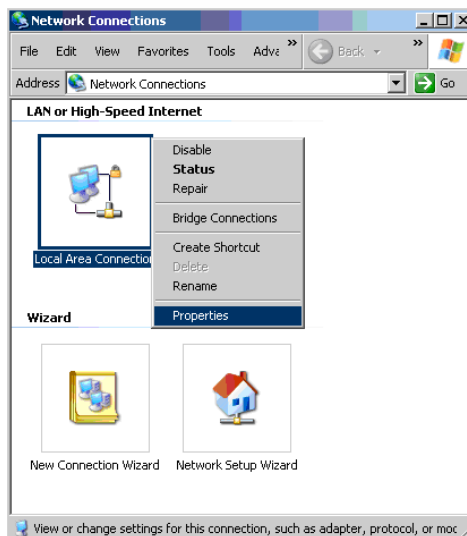
1. Podłącz kabel RJ45 do portów RJ45 projektora i komputera PC (Laptop).



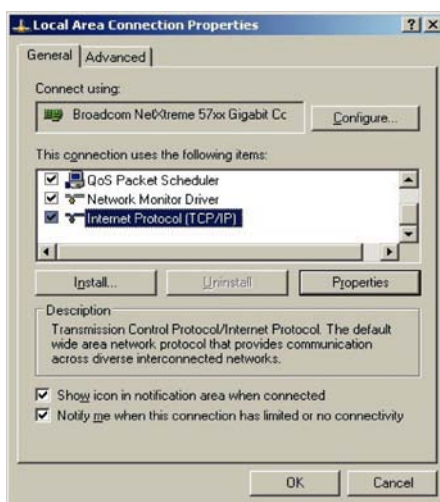
2. W komputerze PC (Laptop), wybierz **Start** → **Control Panel (Panel sterowania)** → **Network Connections (Połączenia sieciowe)**.



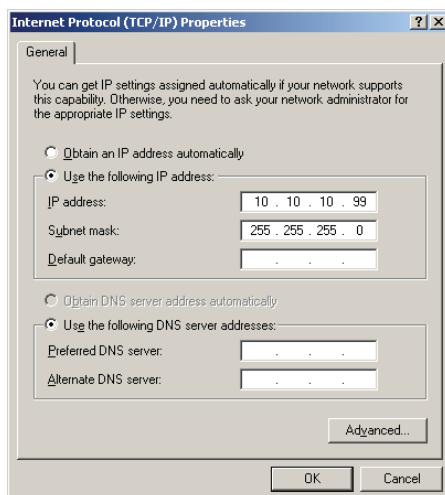
3. Kliknij prawym przyciskiem **Local Area Connection (Połączenie lokalne)** i wybierz **Properties (Właściwości)**.



4. W oknie **Properties (Właściwości)**, wybierz zakładkę **General (Ogólne)** i wybierz **Internet Protocol (TCP/IP) (Protokół Internetowy (TCP/IP))**.
5. Kliknij **Properties (Właściwości)**.



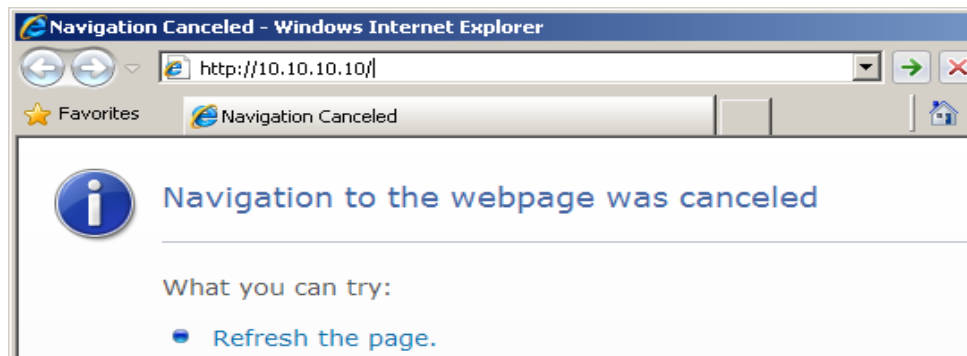
6. Kliknij **Use the following IP address (Użyj następującego adresu IP)** i wypełnij pola adresu IP i maski podsieci, a następnie kliknij **OK**.



7. Naciśnij przycisk **Menu** na projektorze.
8. Wybierz **Installation II (Instalacja II)** → **Advanced (Zaawansowane)** → **Network (Sieć)**.
9. Po przejściu do **Network (Sieć)**, wprowadź następujące informacje:
 - ▶ DHCP: Wył.
 - ▶ Adres IP: 10.10.10.10
 - ▶ Maska podsieci: 255.255.255.0
 - ▶ Brama: 0.0.0.0
 - ▶ Serwer DNS: 0.0.0.0
10. Naciśnij **↵** (Enter) / **▶** aby potwierdzić ustawienia.

Otwórz przeglądarkę sieci web

(na przykład, Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player 9.0 lub wersją wyższą).



11. Na pasku adresu, wprowadź adres IP: 10.10.10.10.
12. Naciśnij **↵** (Enter) / **▶**.

Projektor został ustawiony do zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 pokazuje następujące informacje.



Expansion Options

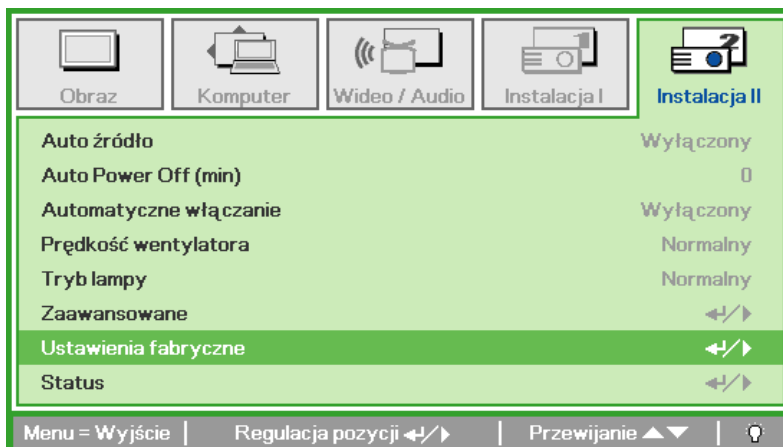
Crestron Control IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		Projector Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/>		User Password <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/>	
				Admin Password <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
<input type="button" value="Tools Exit"/>					

KATEGORIA	ELEMENT	DŁUGOŚĆ WPROWADZANYCH WARTOŚCI
Sterowanie Crestron	Adres IP	14
	ID IP	3
	Port	5
Projektor	Nazwa projektora	10
	Lokalizacja	10
	Przydzielony do	10
Konfiguracja sieci	DHCP (Włączone)	(Nie dotyczy)
	Adres IP	15
	Maska podsieci	15
	Domyślna brama	15
	Serwer DNS	15
Hasło użytkownika	Włączone	(Nie dotyczy)
	Nowe hasło	15
	Potwierdź	15
Hasło administratora	Włączone	(Nie dotyczy)
	Nowe hasło	15
	Potwierdź	15

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem <http://www.crestron.com>.

Ustawienia fabryczne

Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Ustawienia fabryczne**, a następnie Naciśnij ← (Enter) / ►, by zresetować wszystkie punkty menu do ustawień fabrycznych (poza Języki Blokada bezpieczeństwa).

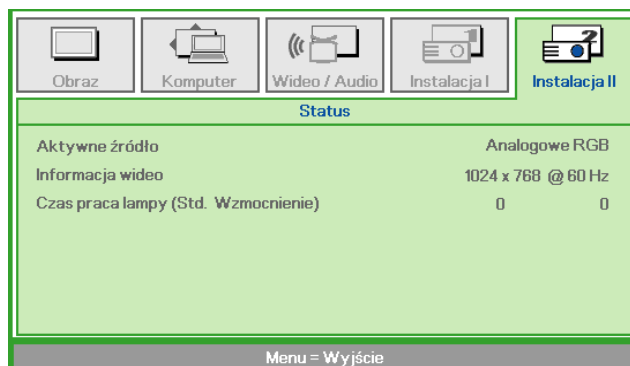
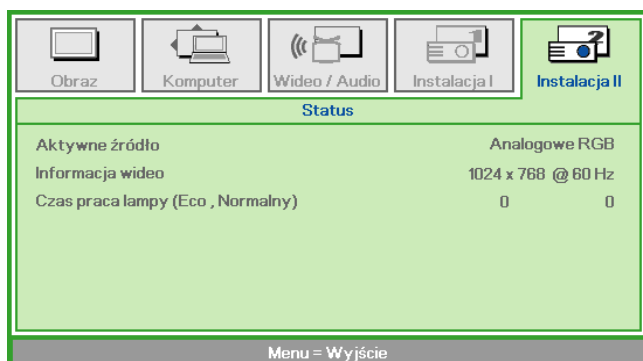


Status

Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Instalacja II**, a następnie Naciśnij ← (Enter) / ►, by wejść do podmenu **Status**.

Dla serii D86

Dla serii D87



LP.	OPIS
Aktywne źródło	Wyświetla aktywne źródła.
Informacja wideo	Wyświetla rozdzielczość/informację wideo dla źródła RGB i standardy kolorów dla źródła wideo.
Czas praca lampy (Eco , Normalny)	Informacja na temat czasu pracy lampy. Licznik ECO i Trybu Normalnego są umieszczone oddzielnie. Dla serii D86: Liczniki Eco i Normalny są oddzielone. Dla serii D87: Liczniki Std. i Boost (Zwiększony) są oddzielone.

KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO

Wymiana lampy projekcyjnej

Jeśli lampa przepali się, powinna zostać wymieniona. Wymieniać ją wolno tylko na oryginalną z certyfikatem, którą zamówić można u lokalnego sprzedawcy sprzętu.

Ważne:

a. Lampa projekcyjna, zastosowana w tym urządzeniu, zawiera niewielkie ilości rtęci.

b. Nie wyrzucaj tego produktu do ogólnych przydomowych śmietników.

c. Utylizacja jego musi nastąpić zgodnie z zasadami ustalonymi przez lokalne władze.

Niebezpieczeństwo:

Projektor wyłącz i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed wymianą lampy. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.

Ostrzeżenie:

W rzadkich przypadkach żarówka lampy może podczas normalnego działania ulec spaleni, w wyniku czego z tylnego otworu wylotowego wydobywać się będzie pył lub kawałki szkła.

Nie wolno wdychać ani dotykać pyłu i kawałków szkła. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.

Nie należy nigdy zbliżać twarzy do otworu wylotowego, aby nie doszło do obrażeń spowodowanych gazem lub kawałkami rozbitej lampy.

Przed wyjęciem lampy z projektora zamontowanego pod sufitem należy upewnić się, że nikt nie stoi pod projektorem. Jeśli lampa uległa spaleni, mogą z niej wypaść fragmenty szkła.

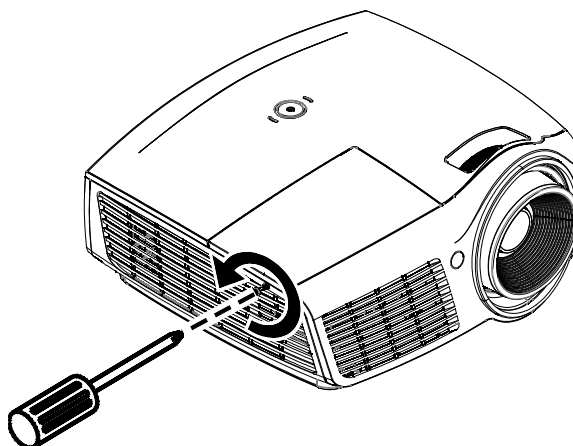
⚠ W PRZYPADKU WYBUCHU LAMPY

W przypadku wybuchu lampy gaz i kawałki rozbitej lampy mogą znajdować się wewnątrz projektora i wydostawać się przez otwór wylotowy. Gaz zawiera toksyczną rtęć.

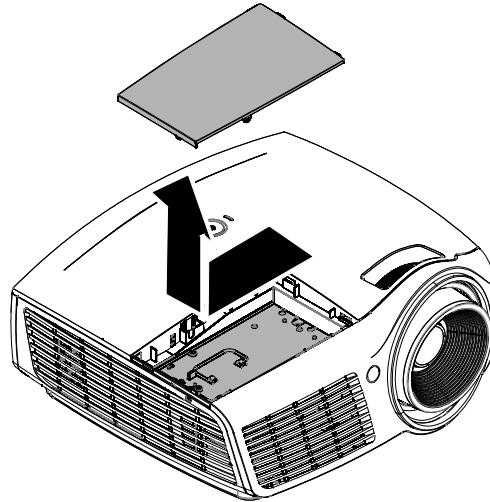
Należy otworzyć okna i drzwi w celu wentylacji.

W przypadku wdychania gazu lub dostania się kawałków rozbitej lampy do oczu lub jamy ustnej należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

1. Poluzuj pojedynczą śrubę na pokrywie wnęki lampy.



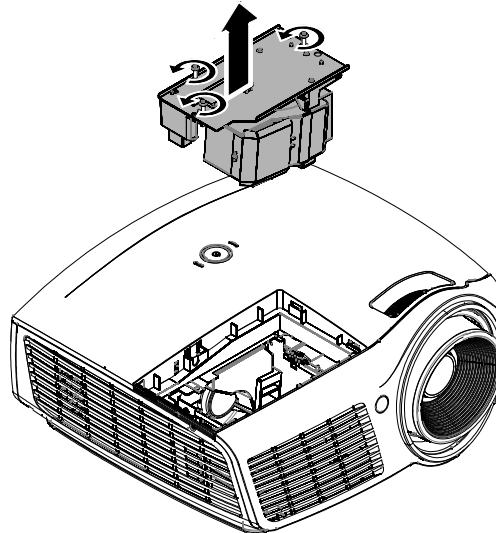
2. Zdejmij pokrywę lampy.



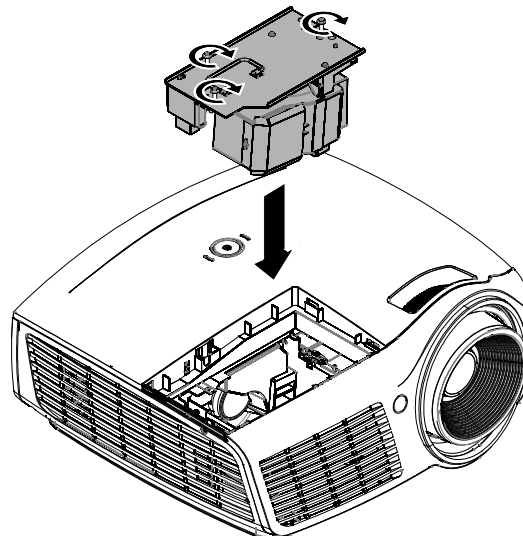
3. Odkręć trzy śruby z modułu lampy.

4. Podnieś rączkę modułu.

5. Pociągnij mocno za rączkę modułu, by wyjąć go z lampy.



6. Odwróć czynności 1 do 5 w celu instalacji nowego modułu lampy.
Aby uniknąć uszkodzenia, podczas instalacji, dopasuj moduł lampy do złącza i sprawdź, czy jest wypoziomowany.

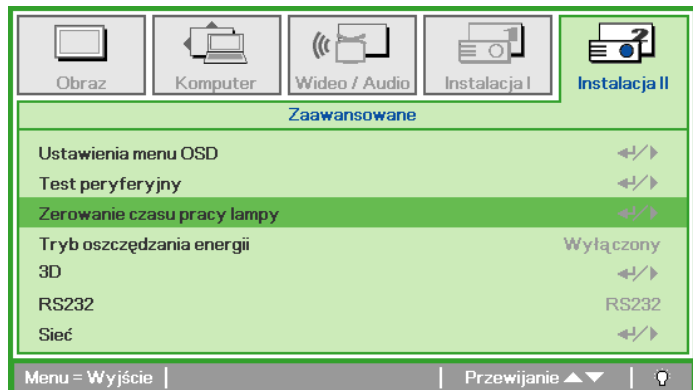
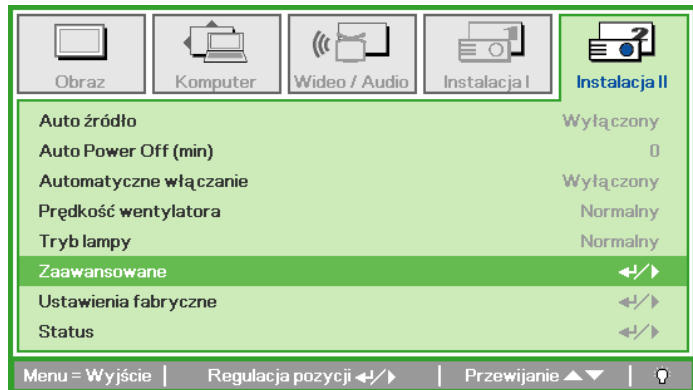


Uwaga: Przed dokręceniem śrub, moduł lampy musi być właściwie umocowany, a gniazdo lampy prawidłowo podłączone.

Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy, powinieneś wyzerować licznik czasu pracy lampy. Zrób to w następujący sposób:

1. Naciśnij przycisk **MENU**, by wejść do menu OSD.
2. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Instalacja II**. Wciskając przycisk kursora, przejść do pozycji **Zaawansowane**.
3. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, by zejść do funkcji **Zerowanie czasu pracy lampy**.
4. Naciśnij kursor ▶ lub przycisk Enter.
Pojawi się okienko informacyjne.
5. Naciśnij przyciski ▼▲◀▶, by wyzerować czas pracy lampy.
6. Naciśnij przycisk **MENU**, by powrócić do Instalacji II.



Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomoże zapewnić jego bezproblemową pracę.

Niebezpieczeństwo:

1. Wyłącz projektor i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed czyszczeniem. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.
2. Do czyszczenia używaj wyłącznie wilgotnej ściereczki. Nie dopuść, by woda dostała się do otworów wentylacyjnych projektora.
3. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się trochę wody, przed ponownym użyciem zostaw projektor na kilka godzin odłączony od prądu w przewiewnym pomieszczeniu.
4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, oddaj projektor do serwisu.

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów można kupić w większości sklepów fotograficznych. Czyszcząc obiektyw projektora, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami.

1. Nanieś trochę środka do czyszczenia obiektywu na czystą, miękką ściereczkę. (Nie stosuj środka bezpośrednio na obiektyw.)
2. Delikatnie przetrzyj obiektyw ruchem okrężnym.

Ostrzeżenie:

1. Nie używaj ściernych środków czyszczących i rozpuszczalników.
2. Unikaj kontaktu płynu z obudową. Może on spowodować odbarwienia.

Czyszczenie obudowy

Czyszcząc obudowę, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

1. Kurz ścieraj czystą, wilgotną ściereczką.
2. Zwilż ściereczkę w ciepłej wodzie i dodaj trochę delikatnego detergentu (np. do mycia naczyń), a następnie przetrzyj obudowę.
3. Wypłucz ściereczkę z detergentu i ponownie przetrzyj nią projektor.

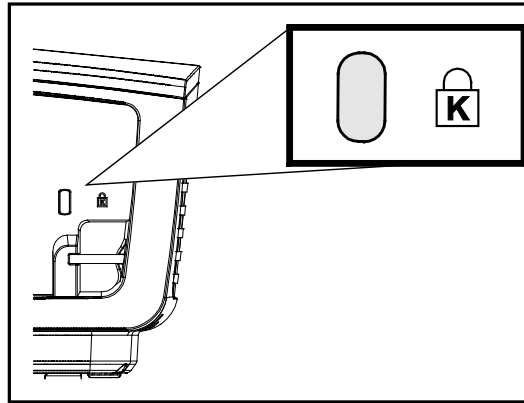
Ostrzeżenie:

Nie używaj ściernych środków czyszczących na bazie alkoholu. Mogą one spowodować odbarwienia.

Korzystanie z systemu Kensington® Lock & Używanie listwy zabezpieczenia

Korzystanie z systemu Kensington® Lock

Jeśli obawiasz się o bezpieczeństwo projektora, przymocuj go do stałego przedmiotu, używając szczeliny Kensington i linki zabezpieczającej.



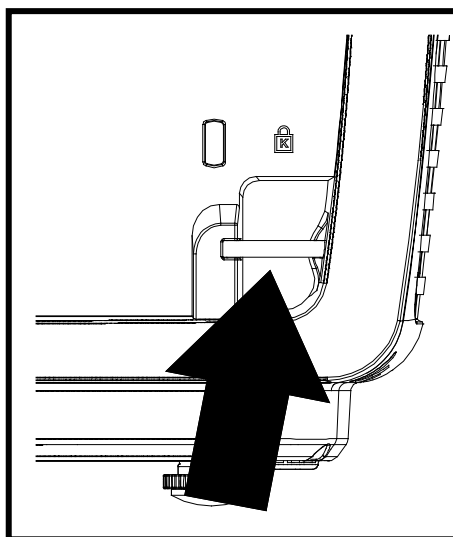
Uwaga:

Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu zakupu odpowiedniej linki zabezpieczającej.

Zamek bezpieczeństwa odpowiada systemowi bezpieczeństwa Kensington's MicroSaver Security System. Wszelkie uwagi należy kierować do: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Używanie listwy zabezpieczenia

Oprócz funkcji zabezpieczenia hasłem i blokady Kensington, w zabezpieczeniu PROJEKTORA przed nieautoryzowanym użyciem, pomagają listwy zabezpieczenia. Patrz następujący rysunek.



ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Najczęściej spotykane problemy i sposoby ich rozwiązywania

Przewodnik ten zawiera wskazówki, którymi należy kierować się przy rozwiązywaniu problemów mogących pojawić się podczas używania projektora. Jeśli problemu nie można rozwiązać, należy skontaktować się ze sprzedawcą sprzętu.

Po dłuższym czasie spędzonym na poszukiwaniu usterki, często okazuje się, że problem może być tak banalnie prosty, jak np. niedociśnięta wtyczka. Sprawdź następujące rzeczy, zanim przejdziesz do sekcji dotyczącej rozwiązywania konkretnych problemów.

- *Podłącz do gniazdka inne elektryczne urządzenie, by upewnić się, czy gniazdko działa.*
- *Sprawdź, czy projektor jest włączony.*
- *Sprawdź, czy wszystkie kable są odpowiednio podłączone.*
- *Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie wstrzymania.*
- *Sprawdź, czy podłączony notebook jest ustawiony na zewnętrzne wyświetlanie. (Najczęściej robi się to wciskając odpowiednią kombinację klawiszy funkcyjnych notebooka).*

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

Wykonuj czynności w kolejności podanej przy każdym punkcie omawiającym konkretny problem i sposób jego rozwiązywania. Pomoże ci to szybciej rozwiązać problem.

Staraj się sprecyzować problem. W ten sposób unikniesz wymiany nieuszkodzonych elementów. Na przykład: wymieniałeś baterie, ale problem nadal istnieje, włóż oryginalne baterie z powrotem i przejdź do następnego punktu.

Zapisuj wszystkie czynności, które wykonałeś próbując rozwiązać dany problem. Informacja ta będzie pomocna podczas rozmowy z pomocą techniczną lub pracownikiem punktu serwisowego.

Diody informujące o błędach

KOMUNIKATY BŁĘDÓW	MIGANIE DIODY ZASILANIA NIEBIESKI	MIGANIE DIODY GOTOWOŚCI NIEBIESKI
Tryb wstrzymania	WŁ.	WYŁĄCZ
Początkowe ustawienia systemu	Miganie	WYŁĄCZ
Przegrzanie	3	WYŁĄCZ
Błąd regulacji temperatury	4	WYŁĄCZ
Awaria lampy	WYŁĄCZ	WŁ.
Chłodzenie	Migotanie	WYŁĄCZ
Za wysoka temperatura lampy	5	2
Otwarta obudowa	7	WYŁĄCZ
Błąd kolorowego koła	9	WYŁĄCZ

Po wystąpieniu błędu należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i poczekać jedną (1) minutę, przed ponownym uruchomieniem projektora. Jeśli nadal miga dioda LED zasilania lub lampy albo w dowolnej innej, nie wymienionej w diagramie powyżej sytuacji należy skontaktować się z punktem serwisowym.

Problemy z obrazem

Problem: Na ekranie nie pojawia się żaden obraz

1. Sprawdź ustawienia w notebooku lub komputerze PC.
2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie w odpowiedniej kolejności.

Problem: Obraz jest rozmyty

1. Wyreguluj **Ostrość** w projektorze.
2. Naciśnij przycisk **Auto** na pilocie zdalnego sterowania.
3. Sprawdź, czy projektor znajduje się w odległości 10 metrów (33 stóp) od ekranu.
4. Sprawdź, czy obiektyw jest czysty.

Problem: Góra lub dół obrazu są szersze (efekt trapezu)

1. Ustaw projektor jak najbardziej prostopadle do ekranu.
2. Użyj przycisku **Zniekształcenie** trapezowe w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

Sprawdź ustawienia opcji **Projekcja** w menu **Instalacja I** w OSD.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

1. Przełącz **Częstotliwość** i **Dostrajanie** w menu **Komputer** OSD na ustawienia domyślne.
2. Aby upewnić się, że powodem nie jest problem z kartą wideo komputera, podłącz projektor do innego komputera.

Problem: Obraz jest płaski, bez kontrastu

Wyreguluj **Kontrast** w menu **Obraz** OSD.

Problem: Kolor wyświetlanego obrazu nie odpowiada kolorowi źródłowego obrazu.

Wyreguluj **Temperaturę barwową** i **Gamma** w menu **Obraz** OSD.

Problemy z lampą

Problem: Nie ma światła z projektora

1. Sprawdź, czy kabel zasilania jest odpowiednio podłączony.
2. Sprawdź źródło prądu, podłączając do niego inne elektryczne urządzenie.
3. Uruchom ponownie projektor we właściwej kolejności i sprawdź, czy dioda LED zasilania ma kolor niebieski.
4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana, sprawdź, czy jest dobrze podłączona.
5. Wymień moduł lampy.
6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problem: Lampa zgasła

1. Skoki zasilania mogą spowodować wyłączenie lampy. Podłącz ponownie przewód zasilający. Po zaświeceniu diody LED zasilania, naciśnij przycisk zasilania.
2. Wymień moduł lampy.
3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie odpowiada na pilota zdalnego sterowania

1. Skieruj pilot bezpośrednio na czujnik w projektorze.
2. Sprawdź czy nic nie stoi na przeszkodzie między pilotem i czujnikiem w projektorze.
3. Wyłącz fluorescencyjne światło w pomieszczeniu.
4. Sprawdź, czy bieguny baterii ustawione są właściwie.
5. Wymień baterie.
6. Wyłącz urządzenia na podczerwień działające w sąsiedztwie.
7. Oddaj pilot do naprawy.

Problemy z dźwiękiem

Problem: Nie ma dźwięku

1. Wyreguluj głośność w pilocie zdalnego sterowania.
2. Wyreguluj głośność w źródle dźwięku.
3. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
4. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
5. Oddaj projektor do naprawy.

Problem: Dźwięk jest zniekształcony

1. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
2. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
3. Oddaj projektor do naprawy.

Oddawanie projektora do naprawy

Jeśli nie możesz poradzić sobie z problemem, oddaj projektor do naprawy. Zapakuj go do oryginalnego pudła. Opisz problem i kolejne swoje działania, które podejmowałeś, by go rozwiązać. Dołącz to do projektora. Informacja taka może być pomocna dla pracowników serwisu. W celu naprawy zanieś projektor do miejsca, w którym go kupiłeś.

Pytania i odpowiedzi dotyczące HDMI™

P. Jaka jest różnica pomiędzy “standardowym” kablem HDMI™, a “wysokiej szybkości kablem”?

Ostatnio, organizacja HDMI™ Licensing, LLC ogłosiła, że kable można klasyfikować jako kable standardowej i wysokiej szybkości.

- Standardowe (lub “kategorii 1”) kable HDMI™ zostały sprawdzone pod kątem możliwości przesyłania danych z szybkością 75Mhz lub z szybkością do 2,25Gbps, co odpowiada sygnałowi 720p/1080i.
- Wysokiej szybkości (lub “kategorii 2”) kable HDMI™ zostały sprawdzone pod kątem możliwości przesyłania danych z szybkością 340Mhz lub z szybkością do 10,2Gbps, co jest najwyższą, aktualnie dostępną szybkością przesyłania przez kabel HDMI™ i zapewnia właściwą obsługę sygnałów 1080p, włącznie z sygnałami, przy zwiększonej głębi kolorów oraz/lub zwiększonymi częstotliwościami odświeżania ze źródła. Wysokiej szybkości kable mogą także obsługiwać wyższej rozdzielczości wyświetlacze, takie jak monitory kinowe WQXGA (rozdzielczość 2560 x 1600).

P. Jak uruchomić połączenie kablowe HDMI™ dłuższe niż 10 metrów?

Dostępnych jest wiele adapterów HDMI™, obsługujących rozwiązania HDMI™ wydłużające efektywną długość kabla, od typowej 10 metrowej, do dużo dłuższej. Producenci tych urządzeń opracowali wiele rozwiązań, takich jak aktywne kable (aktywne układy elektroniczne wbudowane w kable, wzmacniające i zwiększające siłę sygnału kablowego), repeaterów, wzmacniaczy oraz połączeń CAT5/6 i światłowodów.

P. Jak się przekonać, czy używany kabel ma certyfikat HDMI™?

Wszystkie produkty HDMI™ powinny posiadać certyfikat producenta, jako część specyfikacji testu zgodności z HDMI™. Jednakże, wymienić można wiele przykładów, że kable z oznaczeniem logo HDMI™ nie zostały prawidłowo sprawdzone. HDMI™ Licensing, LLC stara się aktywnie wyszukiwać takie przypadki, aby zapewnić prawidłowe używanie znaku towarowego HDMI™ na rynku. Zalecamy, aby klienci kupowali kable z renomowanych źródeł i od zaufanych firm.

Dalsze szczegółowe informacje, można uzyskać na stronie
<http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

DANE TECHNICZNE

Dane techniczne

Model	D860	D861	D862
Typ wyświetlacza	TI DMD 0,55"		
Rozdzielczość	SVGA 800x600	XGA 1024x768	
Odległość projekcji	1 ~ 10 m		
Rozmiar ekranu projekcji	23" ~ 300"	25,6" ~ 308"	
Obiektyw projekcji	Manual Focus/Manual Zoom		
Współczynnik powiększenia	1,1x	1,2x	
Korekcja pionowego zniekształcenia keystone	+/- 40 kroków		
Metody projekcji	Przód, tył, biurko/sufit (tył, przód)		
Zgodność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p		
Zgodność video	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
Synchronizacja pozioma	15, 30 – 90 kHz		
Synchronizacja pionowa	43 – 120 Hz		
Certyfikaty bezpieczeństwa	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB		
Temperatura działania	5° ~ 35°C		
Wymiary	285 mm (S) x 261 mm (G) x 130 mm (W)		
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne parametry prądu zmiennego 100-240, typowo @ prąd zmienny 110V (100-240)/+/-10%		
Zużycie energii	250W		
Wstrzymanie	<0,5 watts		
Lampa	190W (Normalne) / 160W (Eco)		
Głośnik audio	Głośnik mono 2W		Głośnik mono 10W
Złącza wejścia	VGA x 1		
	Composite video x 1		
	Gniazdo PC audio (3,5mm) x 1		
	—	Component (YPbPr RCAx3) x 1	
	—	S-Video x 1	
	—	HDMI x 2	
Złącza wyjścia	—		RCA Stereo Audio LR x 1
	VGA x 1	Gniazdo PC audio (3,5mm) x 1	
Złącza sterowania	RS-232C		
	—	USB (wyłącznie serwis)	
Bezpieczeństwo	Blokada Kensington / Listwa zabezpieczenia		

Uwaga: W przypadku pytań dotyczących specyfikacji produktu należy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem.

Model	D871ST	D873ST
Typ wyświetlacza	TI DMD 0,55"	
Rozdzielczość	SVGA 800x600	XGA 1024x768
Odległość projekcji	0,5 ~ 4 m	
Rozmiar ekranu projekcji	41" ~ 328"	
Obiektyw projekcji	Manual Focus	
Współczynnik powiększenia	-	
Korekcja pionowego zniekształcenia keystone	+/- 40 kroków	
Metody projekcji	Przód, tył, biurko/sufit (tył, przód)	
Zgodność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Zgodność video	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Synchronizacja pozioma	15, 30 – 90 kHz	
Synchronizacja pionowa	43 – 120 Hz	
Certyfikaty bezpieczeństwa	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB	
Temperatura działania	5° ~ 35°C	
Wymiary	285 mm (S) x 261 mm (G) x 130 mm (W)	
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne parametry prądu zmiennego 100-240, typowo @ prąd zmienny 110V (100-240)/+/-10%	
Zużycie energii	300W	
Wstrzymanie	<0,5 watts	
Lampa	190W (Normalne) / 160W (Eco)	240W (Normalne) / 190W (Eco)
Głośnik audio	Głośnik mono 10W	
Złącza wejścia	VGA x 1	
	Composite video x 1	
	Gniazdo PC audio (3,5mm) x 1	
	Component (YPbPr RCAx3) x 1	
	S-Video x 1	
	HDMI x 2	
	RCA Stereo Audio LR x 1	
Złącza wyjścia	VGA x 1	
	Gniazdo PC audio (3,5mm) x 1	
Złącza sterowania	RS-232C	
	USB (wyłącznie serwis)	
	RJ-45	
Bezpieczeństwo	Blokada Kensington / Listwa zabezpieczenia	

Uwaga: W przypadku pytań dotyczących specyfikacji produktu należy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem.

Odległość projektora od ekranu i rozmiar wyświetlanego obrazu

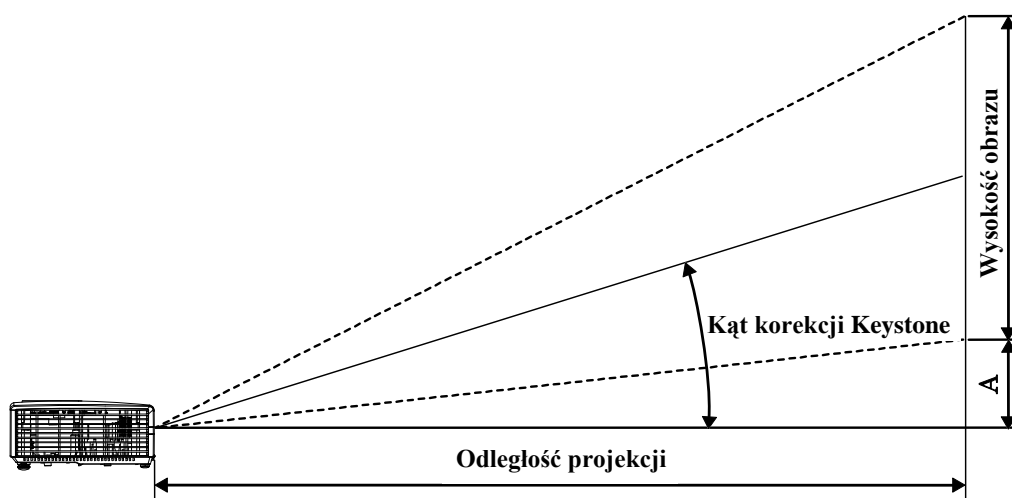


Tabela odległości i rozmiaru ekranu

D860 / D86ZA~ZE					
PRZEKĄTNA OBRAZU (CALE)	SZEROKOŚĆ OBRAZU (CALE)	WYSOKOŚĆ OBRAZU (CALE)	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) Od	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) Do	PRZESUNIĘCIE-A (MM)
60	48	36	2353,1	2633,5	128,0
70	56	42	2745,2	3072,4	149,4
72	57,6	43,2	2823,7	3160,2	153,6
80	64	48	3137,4	3511,3	170,7
84	67,2	50,4	3294,3	3686,9	179,2
90	72	54	3529,6	3950,2	192,0
96	76,8	57,6	3764,9	4213,6	204,8
100	80	60	3921,8	4389,1	213,4
120	96	72	4706,1	5266,9	256,0
135	108	81	5294,4	5925,3	288,0
150	120	90	5882,6	6583,7	320,0
200	160	120	7843,5	8778,2	426,7

D861 / D86AA~AE					
PRZEKĄTNA OBRAZU (CALE)	SZEROKOŚĆ OBRAZU (CALE)	WYSOKOŚĆ OBRAZU (CALE)	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) <u>OD</u>	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) <u>DO</u>	PRZESUNIĘCIE-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D862 / D86BA~BE					
PRZEKĄTNA OBRAZU (CALE)	SZEROKOŚĆ OBRAZU (CALE)	WYSOKOŚĆ OBRAZU (CALE)	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) <u>OD</u>	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) <u>DO</u>	PRZESUNIĘCIE-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D871ST / D873ST / D87ASTA~ASTE				
PRZEKĄTNA OBRAZU (CALE)	SZEROKOŚĆ OBRAZU (CALE)	WYSOKOŚĆ OBRAZU (CALE)	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM)	PRZESUNIĘCIE-A (MM)
40	32	24	487,7	85,3
60	48	36	731,5	128,0
70	56	42	853,4	149,4
72	57,6	43,2	877,8	153,6
80	64	48	975,4	170,7
84	67,2	50,4	1024,1	179,2
90	72	54	1097,3	192,0
96	76,8	57,6	1170,4	204,8
100	80	60	1219,2	213,4
120	96	72	1463,0	256,0
135	108	81	1645,9	288,0
150	120	90	1828,8	320,0
200	160	120	2438,4	426,7

Tabela trybu synchronizacji

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYTOWE/ S-VIDEO	KOMONENTOWY	RGB	DVI/ HDMI™
NTSC	—	15,734	60,0	○	—	—	—
PAL/ SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	○	○
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	

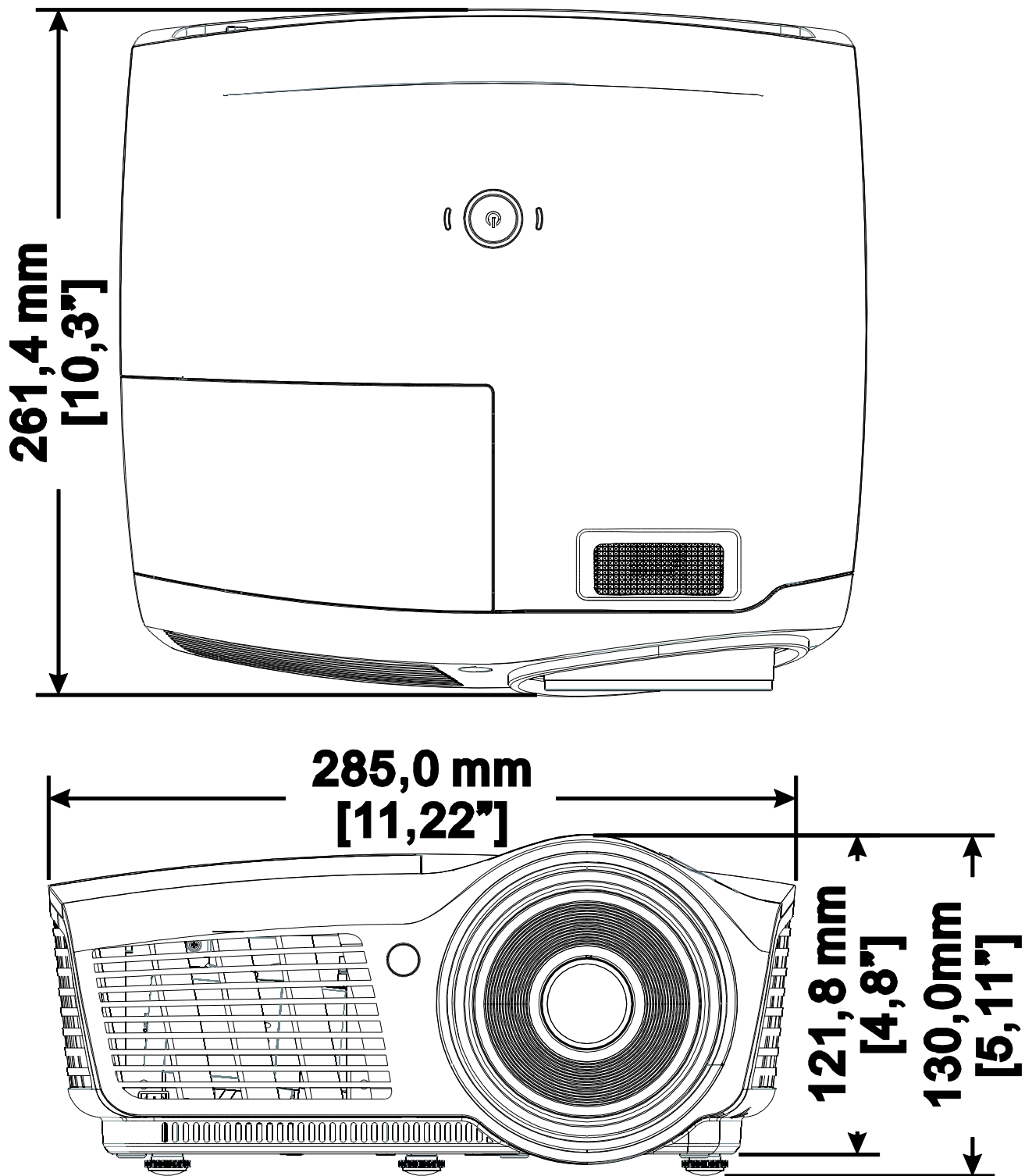
SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYTOWE/ S-VIDEO	KOMPONENTOWY	RGB	DVI/ HDMI™
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	○	○
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	○	○
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	○	○
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	○	○
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	○
	576i	15,625	50,0	—	○	—	○
EDTV	480p	31,469	60,0	—	○	—	○
	576p	31,25	50,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○

○: Obsługiwana częstotliwość

—: Nieobsługiwana częstotliwość

* : Poziom wyświetlania

Rozmiary projektora



REGULACJE PRAWNE

Ostrzeżenia FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w miejscach pracy.

Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji obsługi, może powodować zakłócenia sygnałów radiowych. Używanie niniejszego urządzenia w warunkach domowych może spowodować zakłócenie sygnałów radiowych. Szkody te użytkownik będzie musiał pokryć na własny koszt.

Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje urządzenia bez zgody odpowiednich instytucji mogą doprowadzić do pozbawienia użytkownika prawa do korzystania ze sprzętu.

Kanada

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICES-003.

Certyfikacje bezpieczeństwa

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.

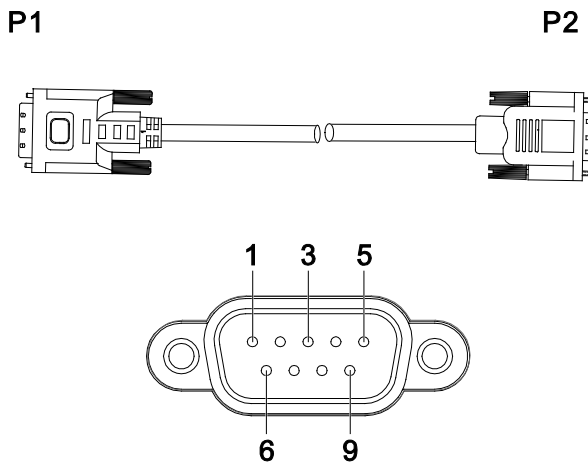
RS-232C Protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure



P1		P2
Pin no.	Name	Pin no.
1	NC	1
2	RXD	3
3	TXD	2
4	NC	4
5	GND	5
6	NC	6
7	RTS	7
8	CTS	8
9	NC	9

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Operation Command

Note:

XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors

Return Result P=Pass / F=Fail

n: 0:Disable/1: Enable/Value(0~9999)

Command Group 00

ASCII	Function	Description	Return Result
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0: Standby 2: Operation 3: Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	Set Alter Email	n=xxxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F

VXXG0107	Get Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	Set Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0201	Select RGB		P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXS0208	Select Component		P/F
VXXS0209	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2	Pn/F

Command Group 03

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F

VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F
Command Group 04 (Remote Control)			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0402	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	POWER		P/F
VXXS0406	EXIT		P/F
VXXS0407	INPUT		P/F
VXXS0408	AUTO		P/F
VXXS0409	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	MENU		P/F
VXXS0412	STATUS		P/F
VXXS0413	MUTE		P/F
VXXS0414	ZOOM+		P/F
VXXS0415	ZOOM-		P/F
VXXS0416	BLANK		P/F
VXXS0417	FREEZE		P/F
VXXS0418	VOLUME+		P/F
VXXS0419	VOLUME-		P/F
VXXS0420	Enter		P/F



www.vivitekcorp.com

©2011 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201107